

やいばのぼうぎょ

約15秒間、すべての敵から受けるダメージを25%程度減少し、受けたダメージの25%ぶんをダメージを反射する。効果発動中はほかの行動をとれなくなってしまうが、途中でかまを解くことはできる。(*2)

戦闘	覚えられる職業	パラ	必要SP
			22Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
3	守備力	-	
暴走/会心	対象	-	
-	自分	-	
発動時間	属性/状態変化	-	
早い	状態変化	-	



HPパサー

自分の現在のHPの30%を仲間ひとりに分け与える。使用者の回復魔法が高いと30%以上のHPを分け与えることができる。

戦闘	覚えられる職業	パラ	必要SP
			22Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
0	回復魔法	-	
暴走/会心	対象	-	
-	味方ひとり	-	
発動時間	属性/状態変化	-	
早い	状態変化	-	



におうだち(専)

約15秒間、効果範囲内にいる仲間へのダメージを自分が身代わりとなって受ける。効果発動中はほかの行動をとれなくなってしまうが、途中でかまを解くことはできる。

戦闘	覚えられる職業	パラ	必要SP
			46Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
0	守備力	自分中心	
暴走/会心	対象	-	
-	効果範囲内の味方すべて	-	
発動時間	属性/状態変化	-	
早い	状態変化	-	



ヘヴィチャージ(専)

自分のおもさを約90秒間、約2倍にする。もう一度使うと、効果時間が延長される。

戦闘	覚えられる職業	パラ	必要SP
			68Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
4	-	-	
暴走/会心	対象	-	
-	自分	-	
発動時間	属性/状態変化	-	
早い	おもさ増加	-	



大ぼうぎょ(専)

約15秒間、敵から受けるダメージを大幅に軽減する。みまもりが高いほど受けるダメージが減る。効果発動中はほかの行動をとれなくなってしまうが、途中でかまを解くことはできる。

戦闘	覚えられる職業	パラ	必要SP
			100Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
8	みまもり	-	
暴走/会心	対象	-	
-	自分	-	
発動時間	属性/状態変化	-	
早い	状態変化	-	



みのがす

戦闘に参加している敵1体を逃がす。

戦闘	覚えられる職業	レン	必要SP
			2Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
2	-	-	
暴走/会心	対象	-	
-	敵1体	-	
発動時間	属性/状態変化	-	
ふつ	状態変化	-	



てなづける(専)

敵1体を魅了する。魅了した敵は約1分間仲間となり、手助けをしてくれる。ただし、彼らの行動は気のおもむくままとなり、攻撃を受けると魅了が解けてしまう。

戦闘	覚えられる職業	レン	必要SP
			22Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
0	きようさ	-	
暴走/会心	対象	-	
-	敵1体	-	
発動時間	属性/状態変化	-	
ふつ	魅了	-	



メタルトラップ(専)

一定確率で約15秒間、敵1体を逃げられない状態にする。きようさが高いほど成功しやすい。とくにメタルスライムなど、すぐに逃げ出すモンスターに有効。

戦闘	覚えられる職業	レン	必要SP
			46Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
1	きようさ	-	
暴走/会心	対象	-	
0	敵1体	-	
発動時間	属性/状態変化	-	
やや早い	状態変化	-	



*2……呪文によるダメージも軽減できるが、ダメージを反射することはできない