

サバイバルスキル

まもりのきり(専)

約2分間、ひのいきなどのプレス攻撃によるダメージと、状態変化を1回だけ無効にする。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
	レン	68Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
5	—	—
暴走/会心	対象	
—	自分	—
発動時間	属性/状態変化	
早い	プレスを無効にする	



オオカミアタック(専)

オオカミを呼び寄せ、敵1体に通常攻撃と同じ威力で2回攻撃する。対象の守備力に関係なくダメージを与えられ、きよさが高いほど、与えるダメージが増える。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
	レン	100Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
6	きよさ	—
暴走/会心	対象	
—	敵1体	—
発動時間	属性/状態変化	
ふつう	—	



格闘スキル

石つぶて

敵1体に、10~24の土属性ダメージを必ず与える。

戦闘	覚えられる職業	盗賊	必要SP
	武闘	レン	7Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
1	—	—	
暴走/会心	対象		
○	敵1体	—	
発動時間	属性/状態変化		
早い	土属性		



かまいたち

敵1体に通常攻撃と同じ威力で、風属性の攻撃を繰り返す。敵がエレメント系の場合は、ダメージが通常攻撃の約1.5倍に増える。

戦闘	覚えられる職業	盗賊	必要SP
	武闘	レン	18Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
1	—	—	
暴走/会心	対象		
○	敵1体	—	
発動時間	属性/状態変化		
早い	風属性		



せいけん突き

敵1体に通常攻撃の約1.5倍の威力の攻撃を繰り返す。会心率が高い。

戦闘	覚えられる職業	盗賊	必要SP
	武闘	レン	30Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
3	攻撃力	—	
暴走/会心	対象		
○	敵1体	—	
発動時間	属性/状態変化		
早い	—		



ムーンサルト

敵1体に通常攻撃の約1.3倍の威力の攻撃を繰り返す。敵が宙に浮いている場合、与えるダメージが約1.5倍になる。

戦闘	覚えられる職業	盗賊	必要SP
	武闘	レン	60Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
2	攻撃力	—	
暴走/会心	対象		
○	敵1体	—	
発動時間	属性/状態変化		
早い	—		



ばくれつけん

敵1体に通常攻撃の約0.5倍の威力の攻撃を4回連続で繰り返す。せいけん突きと同様、会心率が高い。

戦闘	覚えられる職業	盗賊	必要SP
	武闘	レン	100Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
4	攻撃力	—	
暴走/会心	対象		
○	敵1体	—	
発動時間	属性/状態変化		
早い	—		



盾スキル(※1)

ぼうぎよ

1ターンのあいだ、敵から受けるダメージを25%程度減少する。効果発動中はほかの行動をとれなくなってしまうが、途中でかまえを解くことはできる。

戦闘	覚えられる職業	戦士	魔使	バラ	必要SP
	僧侶	旅芸	レン		12Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲			
2	守備力	—			
暴走/会心	対象				
—	自分	—			
発動時間	属性/状態変化				
早い	—				



※1……盗賊など盾スキルを覚えられない職業でも、盾を装備することができれば覚えた特技を使うことができる