

スパークショット

選択した敵とその周囲にいる敵すべてに、必ず当たる通常攻撃と同じ威力の攻撃を繰り出し、50%程度の確率で幻惑する。

戦闘	覚えられる職業	魔使 盗賊	必要SP
			35Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
5	攻撃力	自分前方半円形	
暴走/会心	対象		
○	効果範囲内の敵すべて		
発動時間	属性/状態変化		
やや早い	光属性/幻惑		



しばり打ち

モンスター1体に通常攻撃の約1.1倍の威力の攻撃を繰り出し、15%程度の確率でマヒさせる。メタルスライムなどのメタルボディのモンスターをマヒさせることも可能。

戦闘	覚えられる職業	魔使 盗賊	必要SP
			42Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
3	攻撃力	-	
暴走/会心	対象		
○	敵1体		
発動時間	属性/状態変化		
やや早い	マヒ		



地ばしり打ち

範囲内にいる敵すべてに通常攻撃の約1.5倍の威力で、雷属性の攻撃を繰り出す。

戦闘	覚えられる職業	魔使 盗賊	必要SP
			76Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
5	攻撃力	自分前方直線	
暴走/会心	対象		
○	効果範囲内の敵すべて		
発動時間	属性/状態変化		
早い	雷属性		



双竜打ち

1体のモンスターに、通常攻撃の約1.6倍の威力の攻撃を2回連続で繰り出す。

戦闘	覚えられる職業	魔使 盗賊	必要SP
			100Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
6	攻撃力	-	
暴走/会心	対象		
○	敵1体		
発動時間	属性/状態変化		
やや早い	-		



花ふぶき

効果範囲内の敵すべてを、75%程度の確率で幻惑する。もう一度使うと、効果時間が延長する。

戦闘	覚えられる職業	武闘 旅芸	必要SP
			7Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
2	-	自分前方半円形	
暴走/会心	対象		
○	効果範囲内の敵すべて		
発動時間	属性/状態変化		
やや早い	幻惑		



明鏡止水

1分間、3秒おきに自分のHPを7ずつ回復する(最大で140回復)。

戦闘	覚えられる職業	武闘 旅芸	必要SP
			22Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
3	-	-	
暴走/会心	対象		
-	自分		
発動時間	属性/状態変化		
ふつう	-		



波紋演舞

水系のモンスターにのみ、通常攻撃の約1.5倍の威力の攻撃を繰り出す。そのほかの敵に対しては、通常攻撃と同じ威力の攻撃を繰り出す。

戦闘	覚えられる職業	武闘 旅芸	必要SP
			42Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
1	攻撃力	-	
暴走/会心	対象		
○	敵1体		
発動時間	属性/状態変化		
やや早い	-		



おうぎのまい

効果範囲内の敵すべてに、通常攻撃の約1.2倍の威力の攻撃を繰り出す。

戦闘	覚えられる職業	武闘 旅芸	必要SP
			76Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
4	攻撃力	自分中心	
暴走/会心	対象		
○	効果範囲内の敵すべて		
発動時間	属性/状態変化		
ふつう	-		

