

扇スキル

アゲハ乱舞

効果範囲内の敵すべてに、通常攻撃の1~1.6倍程度の威力の攻撃を繰り返す。

戦闘	覚えられる職業	武闘	旅芸	必要SP	100Pt
消費MP	8	関連パラメータ	攻撃力	効果範囲	敵中心
暴走/会心	○	対象	効果範囲内の敵すべて		
発動時間	ふつう	属性/状態変化	-		



ハンマースキル

ウェイトブレイク

敵1体に通常攻撃の約1.1倍の威力の攻撃を繰り返す。ときどきおもさを約90秒間50%程度減らす効果を付与する。もう一度使うと効果時間が延長する。

戦闘	覚えられる職業	バラ	必要SP	3Pt	
消費MP	2	関連パラメータ	攻撃力	効果範囲	-
暴走/会心	○	対象	敵1体		
発動時間	早い	属性/状態変化	おもさ低下		



ドラムクラッシュ

物質系のモンスターにのみ、通常攻撃の約1.5倍の威力の攻撃を繰り返す。そのほかの敵に対しては、通常攻撃と同じ威力の攻撃を繰り返す。

戦闘	覚えられる職業	バラ	必要SP	7Pt	
消費MP	1	関連パラメータ	攻撃力	効果範囲	-
暴走/会心	○	対象	敵1体		
発動時間	やや早い	属性/状態変化	-		



シールドブレイク

敵1体に通常攻撃の約1.1倍の威力の攻撃を繰り返す。また、敵の守備力を50%程度の確率で10%ほど下げる。効果時間は約2分間。もう一度使うと、効果時間が延長される。

戦闘	覚えられる職業	バラ	必要SP	22Pt	
消費MP	2	関連パラメータ	攻撃力	効果範囲	-
暴走/会心	○	対象	敵1体		
発動時間	早い	属性/状態変化	-		



MPブレイク

敵1体のMPを、通常攻撃で与えるダメージの約半分の値ぶん減らす。なお、敵のMPがゼロの場合は失敗する。

戦闘	覚えられる職業	バラ	必要SP	42Pt	
消費MP	0	関連パラメータ	-	効果範囲	-
暴走/会心	○	対象	敵1体		
発動時間	早い	属性/状態変化	-		



キャンセルショット

敵1体に通常攻撃と同じ威力の攻撃を繰り返す。特技や呪文の発動を80%程度の確率で中断させる。

戦闘	覚えられる職業	バラ	必要SP	76Pt	
消費MP	3	関連パラメータ	-	効果範囲	-
暴走/会心	-	対象	敵1体		
発動時間	早い	属性/状態変化	-		



ランドインパクト

効果範囲内にいる敵すべてに通常攻撃の約1.3倍の威力で土属性の攻撃を繰り返す。さらに吹き飛ばす。なお、特技や呪文を中断させることができる。

戦闘	覚えられる職業	バラ	必要SP	100Pt	
消費MP	8	関連パラメータ	攻撃力	効果範囲	自分中心
暴走/会心	○	対象	効果範囲内の敵すべて		
発動時間	ふつう	属性/状態変化	-		



ブーメランスキル

スライムブロウ

スライム系のモンスターにのみ、通常攻撃の約1.5倍の威力の攻撃を繰り返す。そのほかの敵に対しては、通常攻撃と同じ威力の攻撃を繰り返す。

戦闘	覚えられる職業	レン	必要SP	3Pt	
消費MP	1	関連パラメータ	攻撃力	効果範囲	自分中心
暴走/会心	○	対象	効果範囲内の敵すべて		
発動時間	早い	属性/状態変化	-		

