

メタルウィング

メタルボディのモンスターに、必ず1~2のダメージを与える。そのほかの敵に対しては、通常攻撃と同じ威力の攻撃を繰り返す。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
		レン 13Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
4	攻撃力	自分中心
暴走/会心	対象	●
○	効果範囲内の敵すべて	
発動時間	属性/状態変化	
やや早い	-	



パワフルスロー

効果範囲内にいる敵すべてに、通常攻撃の約1.2倍の威力の攻撃を繰り返す。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
		レン 35Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
3	攻撃力	自分中心
暴走/会心	対象	●
○	効果範囲内の敵すべて	
発動時間	属性/状態変化	
ふつう	-	



シャインスコール

効果範囲内の敵すべてに、55前後の光属性のダメージを与える。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
		レン 58Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
6	-	敵中心
暴走/会心	対象	●
○	効果範囲内の敵すべて	
発動時間	属性/状態変化	
ふつう	光属性	



バーニングバード

効果範囲内の敵に通常攻撃の約0.3倍の威力で、炎属性の攻撃を7回連続で繰り返す。効果範囲内に複数の敵がいる場合、2発目以降の攻撃が当たる敵はランダムで決まる。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
		レン 88Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
6	攻撃力	自分前方半円形
暴走/会心	対象	●
○	効果範囲内の敵からランダム	
発動時間	属性/状態変化	
やや早い	炎属性	



デュアルカッター

攻撃範囲内の敵すべてに通常攻撃と同じ威力の攻撃を2回連続で繰り返す。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
		レン 100Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
6	攻撃力	自分中心
暴走/会心	対象	●
○	効果範囲内の敵すべて	
発動時間	属性/状態変化	
早い	-	



マジックアロー

敵1体に通常攻撃と同じ威力の攻撃を繰り返すし、半分程度の確率で約2分間呪文ダメージ耐性を20%ほど低下させる。もう一度使うと、呪文ダメージ耐性を40%ほど低下させ、3回目以降は効果時間が延長する。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
		レン 7Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
3	攻撃力	-
暴走/会心	対象	-
○	敵1体	
発動時間	属性/状態変化	
やや早い	呪文耐性低下	



バードシュート

鳥系のモンスターにのみ、通常攻撃の約1.5倍の威力の攻撃を繰り返す。そのほかの敵に対しては、通常攻撃と同じ威力の攻撃を繰り返す。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
		レン 22Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
1	攻撃力	-
暴走/会心	対象	-
○	敵1体	
発動時間	属性/状態変化	
早い	-	



サンダーボルト

敵1体に、通常攻撃の約1.2倍の威力で雷属性の攻撃を繰り返す。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
		レン 42Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
3	攻撃力	-
暴走/会心	対象	-
○	敵1体	
発動時間	属性/状態変化	
ふつう	雷属性	

