

弓スキル

さみだれうち

効果範囲内にいる敵に、通常攻撃の約0.5倍の威力の攻撃をランダムで4回繰り返す。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
	レン	76Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
6	攻撃力	自分前方半円形
競走/会心	対象	
○	効果範囲内の敵からランダム	
発動時間	属性/状態変化	
ふつう	—	



天使の矢

敵1体に、通常攻撃の半分程度の威力の攻撃を繰り返すし、与えたダメージの大きさに応じたぶんだけ自分のMPを回復する。なお、MPは最低でも2回復する。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
	レン	100Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
0	攻撃力	
競走/会心	対象	
○	敵1体	
発動時間	属性/状態変化	
やや早い	—	



賢者ホーローの旅のしおり

属性を理解して戦闘を有利に進めるとよいぞ

一部のモンスターは特定の属性の攻撃に対して弱く、よく効く属性で攻撃することができれば、通常よりも大きなダメージを与えることができる。

呪文や特技のほか、武器による攻撃や武器を道具として使ったときの効果にも属性がつく。それらを下の表にまとめたので、ぜひとも参考にしてほしい。



↑一部の武器は戦闘中に使用すると属性がついた攻撃が発動し、敵にダメージを与えることができる。



↑武器の属性よりも特技の属性が優先される。敵が武器の属性に耐性を持っていたら特技を使おう。

各属性の攻撃をする方法

属性	呪文	特技(種別)	道具使用時の効果(種別)	付加されている武器(種別)
炎属性	メラ メラミ	かえん斬り(片手剣) バーニングバード(ブーメラン)	はじゃのつるぎ(片手剣) まどうしの杖(両手杖) ほのおのツメ(ツメ)	ほのおのつるぎ(片手剣) トリのおうぎ(扇) ほのおのブーメラン(ブーメラン)
氷属性	ヒヤド ヒヤダルコ マヒヤド	氷結らんげき(棍)	こおりのやいば(短剣) こおりの杖(両手杖) こおりのツメ(ツメ)	ふぶきのオノ(オノ) レイニーロッド(棍) ネコのおうぎ(扇) ツンドラハンマー(ハンマー) こおりのブーメラン(ブーメラン)
風属性	バギ バギマ バギクロス	かまいたち(格闘) ウィングブロー(ツメ)	さばきの杖(両手杖)	かぜのブーメラン(ブーメラン) かぜきりの弓(弓) フェザースティック(スティック)
雷属性	—	雷鳴突き(やり) 地ぼしり打ち(ムチ) サンダーボルト(弓)	いかすちの杖(両手杖)	いなすまのやり(やり) らいじんのやり(やり) へびのおうぎ(扇)
土属性	ジバリア ジバリカ	石つぶて(格闘) ランドインパクト(ハンマー)	—	さじんのやり(やり) サイドワインダー(ムチ) カメのおうぎ(扇) ボルカノハンマー(ハンマー)
闇属性	—	—	—	ニンジャカッター(ブーメラン) ナイトスナイパー(弓)
光属性	イオ イオラ	ギガラスッシュ(片手剣) シャインスコール(ブーメラン)	マグマの杖(両手杖)	斬夜の太刀(両手剣) にちりんのこん(棍)