

若葉の精靈  
黒き花婿  
大怨靈マアモン  
狂鬼ジーガンフ  
やみわらし  
妖劍士オーレン

だいおんりょう  
大怨靈マアモン

エレメント系



HP 282 攻撃力 36

MP 120 守備力 25

おもさ 165

経験値 131 ゴールド 9G

宝 通 ふしぎなドロドロ

レ パープルアイ

○よく効く攻撃

氷属性、光属性、守備力低下

△効きにくい攻撃

闇属性、毒、マヒ、混乱

×効かない攻撃

魅了、すべての行動休み系、即死

**行動**  
通常攻撃【1体／ダメージ】、  
メラ【呪文／1体／炎属性】、  
死靈の叫び【周囲／ダメージ／闇属性】、  
怨念のさり【1体／守備力と呪文耐性低下】

メラを唱えたり、死靈の叫びを放つたりする魔物。また、怨念のさりで呪文の耐性を下げてくれることも。やくそうなどでこまめに回復していくば、通常攻撃を繰り返すだけで勝てる。魔法使いや旅芸人なら、ヒヤドなどを唱えると戦いが楽になる。

死靈の叫び

きょうき  
狂鬼ジーガンフ

怪人系



HP 285 攻撃力 41

MP 30 守備力 24

おもさ 165

経験値 131 ゴールド 9G

宝 通 まぼうの小ピン

レ ぶどうエキス

○よく効く攻撃

氷属性、光属性

△効きにくい攻撃

毒、マヒ、眠り、混乱、幻惑、おびえ以外の行動休み系、すばやさ低下、呪文耐性低下

×効かない攻撃

封印、魅了、即死、攻撃力低下

**行動**  
通常攻撃【1体／ダメージ】、  
業火炎【1体／ダメージ／炎属性】、  
はげしいおたけび【周囲／ダメージ】、  
飛翔拳【1体／ダメージ】

はげしいおたけび



業火炎や飛翔拳を放つほか、はげしいおたけびで攻撃してくる。攻撃力が高いため、HPをこまめに回復しながら戦おう。また、何かの盾にとまどい攻撃してこないことがあるので、その間にやくそうなどでHPを回復したり攻撃したりするといい。

## やみわらし

怪人系



HP 97 攻撃力 30

MP 13 守備力 22

おもさ 165

経験値 93 ゴールド 12G

宝 通 まぼうの小ピン

レ ルルベア鋼貨

○よく効く攻撃

炎属性、光属性、眠り、MP吸収

△効きにくい攻撃

毒、マヒ、混乱、幻惑、笑い以外の行動休み系、攻撃力低下、すばやさ低下、呪文耐性低下

×効かない攻撃

封印、魅了、即死

**行動**  
通常攻撃【1体／ダメージ】、  
どくのいき【息／周囲／毒】

魔瘴から生まれる謎のモンスター。  
3体と同時に戦うことになる。どくのいきを吐いてくるほか、ぶきみにほほえむだけのときもある。通常攻撃は身をかわされることがあるため、自分の残りHPが少ないときは無理に攻撃せず、回復を優先するといい。

どくのいき

ようけんし  
妖劍士オーレン

ゾンビ系



HP 1359 攻撃力 81

MP 999 守備力 84

おもさ 263

経験値 800 ゴールド 150G

宝 通 まぼうのせいさい

レ せかいじゅの葉

○よく効く攻撃

光属性、呪文耐性低下

△効きにくい攻撃

マヒ、眠り、混乱、幻惑、おびえ以外の行動休み系、MP吸収、おもさ減少

×効かない攻撃

毒、封印、魅了、即死

クエストで登場する場合のデータ P.125

**行動**  
通常攻撃【1体／ダメージ】、  
零の洗礼【1体／いい状態変化を解く】、  
なぎはらい【周囲／ダメージ】、  
ふりおろし【周囲／ダメージ】

ベコン渓谷の洞くつの奥に眠る双剣の使い手。なぎはらいで周囲を攻撃するほか、剣をふりおろす強力な一撃を放つ。戦闘開始直後はおとも4体のがいこつ(P.→288)が攻めてきてオーレンは移動しない。しばらくはオーレンから離れて戦おう。

ふりおろし

