

悪い効果が現れるおもな状態変化の続き(青字はモンスターののみが行なう行動、赤字は主人公と仲間のみが行なう行動、黒字は共通であることを示す)

状態変化名	効果 / 解説	その状態にするおもな行動	主人公や仲間になった場合の解く方法		
			アイテム	呪文や特技	その他
 笑い 転び しばり おびえ 踊り (※1)	約12~15秒間、動けなくなる	笑い:ポケ(きょくげいスキル) / 転び:落とし穴、足ばらい(棍スキル) / しばり:糸吐き、クモノ / おびえ:おたけび、おたけび(きあいスキル)、フリーズブレード(両手剣スキル) / 踊り:さそうおどり	—	—	スーパーハイテンションになる
 マヒ	約7~25秒間、動けなくなる	やけどす息、マヒ攻撃、しばり打ち(ムチスキル)、どくがのこなを使う	まんげつそう	キアリク、ツッコミ(きょくげいスキル)	スーパーハイテンションになる
 眠り	約20~40秒間、動けなくなる。モンスターか味方に攻撃されると治ることがある	あまい息、眠り攻撃、ラリホー、スリープダガー(短剣スキル)、ゆめみの花を使う	めざめの花	ザメハ、ツッコミ(きょくげいスキル)	通常攻撃などを受け(治らないこともある)、スーパーハイテンションになる
 混乱	約15~40秒間、おびえて何もしないか、自分や味方を攻撃する	メダパニダンス、混乱攻撃、メダパニ、パニパニハニー(スティックススキル)	てんしのすず	ツッコミ(きょくげいスキル)	通常攻撃などを受け(治らないこともある)、魅了になる
 封印	約30秒間、呪文が使えなくなる	マホトーン、まふうじの杖を使う	—	マホリー、不撓不屈(きあいスキル)	—
 幻惑	約30~60秒間、攻撃をミスしやすくなる	オニオンエキス、すみ攻撃、マヌーサ、さじんのやりを使う	—	マヌーハ、不撓不屈(きあいスキル)	—
 魅了	約30~60秒間、魅了されて味方を襲うようになる	あやつる、投げキッス、デビルンチャーム(スティックススキル)、てなづける(サバイバルスキル)	—	ツッコミ(きょくげいスキル)	混乱する
 おもさ減少	約90秒間、おもさが50%程度減少し、それ以降は効果時間が延長される	ウェイトブレイク(ハンマースキ)	—	不撓不屈(きあいスキル)、ズッシード	—
 呪い	呪われてときどき動けなくなるうえ、戦闘から逃げられないことがある。戦闘が終了しても効果は継続され、約5分で呪いが解ける。なお、同時に下記の追加効果が起こることもある(※2)  ・最大HPが減少する ・毒と同じくHPが徐々に減少する	呪いのきり、のろい攻撃	—	おはらい(しんこうスキル)	教会で呪いを解く、スーパーハイテンションになる
 攻撃力低下	約120秒間、攻撃力が低下する。最大で2段階まで低下し、それ以降は効果時間が延長される。1段階目:通常より10%程度低下 / 2段階目:通常より20%程度低下	ヘナトス	—	不撓不屈(きあいスキル)、バイシオン	—
 守備力低下	約120秒間、守備力が低下する。最大で2段階まで低下し、それ以降は効果時間が延長される。1段階目:通常より10%程度低下 / 2段階目:通常より20%程度低下	ルカニ、ルカナン	—	不撓不屈(きあいスキル)、スカラ	—
 行動間隔延長(すばやさ低下)	約120秒間、コマンドの間隔が延長される。最大で2段階まで延長され、それ以降は効果時間が延長される。1段階目:通常時より約0.5秒延長される / 2段階目:さらに約0.5秒延長される	ボミエ、ボミオス、まだらくも糸を使う	—	不撓不屈(きあいスキル)、ピオラ	—
 呪文耐性低下	約120秒間、ダメージを受ける呪文への耐性が低下する。最大で2段階まで低下する。1段階目:ダメージが20%程度上昇 / 2段階目:ダメージが40%程度上昇	ぶきみなひかり、ぶきみなひかり(まほうスキル)	—	不撓不屈(きあいスキル)、魔結界	—

※1……不意をつかれたときにもこの状態変化になる。笑い、転び、しばり、おびえ、踊りの5つの状態変化は効果は同じだが、その状態にする行動やどのモンスターに効きやすいかなどはそれぞれ異なる。また、これらを総称して本書では「行動妨害系」と一部表記している ※2……呪いの追加効果はかけてくるモンスターによって異なり、追加効果がない場合もある

## せんとう しゅうりょう 戦闘が終了しても解けないものもある

毒、猛毒、呪い、チカラ尽きた状態は戦闘が終了しても解けない。主人公がチカラ尽きたまま戦闘が終了した場合、5分以内に仲間の呪文などを使って生き返らせるとその場で冒険を再開できるが、5分が経過

するか、それより先に自分で「教会で復活する」を選択すると前回おのりした教会に戻される。このとき、レベルが10以上だと所持金の一部が失われるものの、主人公のHPとMPが満タンな状態で生き返る。



失われる金額はレベルに応じて決まり、最大で約50%失われる。