

『戦国IXA 公式ガイドブック 指南之書<Yahoo! JAPAN ID版>』

に関する訂正とお詫び (2011/3/01)

発売中の『戦国IXA 公式ガイドブック 指南之書<Yahoo! JAPAN ID版>』において、表記に誤りがございました。

読書の皆様にご迷惑をお掛けしたことを深くお詫び申し上げます。

下記に2011年2月25日現在での正しい情報を掲載させていただきます。

お手数をお掛けしますが、ご確認頂きますようお願い申し上げます。

※今後、アップデート等でゲームの内容が変更になる可能性がございますのでご了承ください。

■育成

P033 攻撃

系スキル一
覧

		対象	発動確率	攻撃力	破壊力
城崩 奈落	(誤)	器	15%	15%	13%
	(正)	器	12%	3%	12%
兵器突撃	(誤)	器	12%	3%	12%
	(正)	器	10%	10%	-
防壁破り	(誤)	器	10%	10%	-
	(正)	器	7%	-	+コスト× 3%
兵器進撃	(誤)	器	7%	-	+コスト× 3%
	(正)	器	5%	10%	-
剣聖	(誤)	器	5%	-	10%
	(正)	将	35%	20%	-
剣豪將軍	(誤)	将	35%	20%	-
	(正)	将	20%	20%	-
新陰流	(誤)	将	20%	20%	-
	(正)	将	20%	15%	-
剣術 攻乃型	(誤)	将	20%	15%	-
	(正)	将	20%	10%	-

P034 防御系スキル一覧内

	発動確率	防御力
(誤) 旗印 六文銭	15%	10%

(正) 日本一の兵 10% 15%

P038 攻撃系スキルの合成用スキル一覧（「複数」の項目内）

	A	B
(誤) 独眼竜	槍隊進撃	槍隊進撃
(正) 独眼竜	砲撃 羅刹	騎突 金剛

P039 防御系スキルの合成用スキル一覧（「複数」の項目内）

(誤) 旗印六文銭

(正) 日本一の兵

■合戦

P042 戦功獲得条件と得られる戦功（「攻撃側のみ」の項目内）

(誤) 同盟の盟主の本領・所領を陥落させる

(正) 同盟の盟主の本領を陥落させる

※盟主の所領陥落時の戦功は、その所領の人口数に応じ、

「1」または「その拠点の人口数（最大値1250）」が適用されます。

P052 攻撃時にオススメのデッキ編成例／部隊5

(誤) 【特】北条氏政

(正) 【上】北条氏政

P143

・攻撃時にオススメのデッキ編成例／部隊1／部隊2

<部隊1>

	(誤)	(正)
総兵数	11650	11550

武将	【上】武田 晴信	【上】南部 晴政
コスト	3	2.5
指揮兵数	2370	2270
統率／兵種	B + B／赤 備え	C + B／赤 備え
総兵数	26080	26350

<部隊 2 >

	(誤)	(正)
総兵数	10530	10900
武将	【上】明智 光秀	【上】島津 貴久
コスト	2.5	3
指揮兵数	2020	2390
総兵数	26080	26350

・ 防御時にオススメのデッキ編成例／部隊 3

<部隊 3 >

	(誤)	(正)
総兵数	9920	10150
武将	【特】真田 幸村	【特】後藤 又兵衛
指揮兵数	2180	2410
総兵数	37610	37840