

戦闘中に起こるおもなできごとの続き

必殺チャージ

必殺技(→P.094)を修得しているキャラクターが、戦闘中に行動したときや攻撃を受けたときに起こることがある。この状態は約90秒間続き、その間に1回だけ必殺技を使用できる。



モンスターの逃亡

一部のモンスターは、戦闘中に逃げることもある。逃げたモンスターからは経験値やゴールドを獲得できない。戦闘エリア内のすべてのモンスターが逃げると戦闘終了となる。



メタルボディのモンスターは逃げやすい。サバイバルのスキルメタルトラップで約15秒間は逃亡を阻止可能。

仲間呼び／分裂／復活

一部のモンスターは、戦闘中にほかのモンスターを呼んだり、呪文などを使ってその戦闘中に倒されたほかのモンスターを生き返らせることがある。また、つちわらし、スモールグール、ペロペロに限り、通常攻撃で攻撃したときに分裂して増えることもある。

呼ばれて登場したモンスターや分裂で増えたモンスターは、HPが最大状態で戦闘に参加し、倒すとそのぶんの経験値とゴールドを獲得できる。ただし、復活したモンスターはもう一度倒しても1体ぶんの経験値しか獲得できない。

一度の戦闘でモンスターが呼ぶ仲間の数は最大で11体(A~Lまで)。主人公たちが強すぎると呼ばないことも。



メガザルダスはすでに倒したモンスターが生き返るほか、そのとき生きていたモンスターのHPも全回復する。

行動には対象と効果範囲がある

通常攻撃や呪文や特技など、基本的にすべての行動には対象と効果範囲がある。対象とは効果を与えるターゲットとその数の



↑地面に設置し、一定の時間が経つと、その上にいる対象に効果を発揮するような呪文や特技もある。

ことで、効果範囲とは対象を中心とした効果を与える範囲のこと。効果範囲の種類とその広さは行動によって異なり、対象の近

対象の種類と行動の例

| 対象 | おもな呪文や特技 |
|-------|--------------------|
| 味方ひとり | ホイミ、ピオラ、しゅくふくの杖 |
| 味方複数 | ベホマラー、ピオリム、ハッスルダンス |
| 敵1体 | メラ、ぬすむ、かえん斬り |
| 敵複数 | イオ、おうぎのまい、おたけび |
| 自分 | ためる、マホトラのころも、しんだふり |

くにしか効果が発動しないものもあれば戦闘エリア内をほぼカバーするような広範囲に効果があるものもある。

おもな効果範囲の種類と行動の例

| 効果範囲 | おもな呪文や特技 |
|---------|----------------------------------|
| 敵中心 | ヒヤダルコ、バギ、ルカナン、シャインスコール |
| 自分中心 | スクルト、ベホマラー、おたけび、ボケ、ぶんまわし、暴走魔法陣 |
| 自分前方半円形 | ムチの通常攻撃、ギガスラッシュ、花ふぶき、さみだれうち、ひのいき |

発動までにかかる時間はさまざま

呪文や特技は、効果が発動されるまでにどのくらい時間がかかるかがそれぞれ異なる。呪文の場合はこの時間を詠唱時間といい、装備品の鎌金効果や、尚手杖スキルの特技の早詠みの杖の効果により短縮できる。なお、コマンド入力後、行動が実行されるまでの間に2ボタン/bボタンを押すと、詠唱などを中断できる呪文などもある。戦況の変化に応じて活用しよう。



基本的に、効果が強力だったり、効果範囲が複数の呪文や特技ほど発動までにかかる時間が長くなる。

↑意いで回復しなければ危険というときは、回復量が少なくても詠唱時間が短い回復呪文を使うといい。



いい効果が現れるおもな状態変化(青字はモンスターのみが行なう行動、赤字は主人公と仲間のみが行なう行動、黒字は共通であることを示す)

| 状態変化名 | 効果 / 解説 | その状態にするおもな行動 | モンスターになった場合の解く方法 | |
|----------------|--|-----------------------------------|--|-------------|
| | | | 呪文や特技 | その他 |
| 攻撃力上昇 | 約120秒間、攻撃力が上昇する。最大で2段階まで上昇し、それ以降は効果時間が延長される。1段階目:通常時より20%程度上昇 / 2段階目:通常時より40%程度上昇 | バシオン、パイキルト | ゴールドフィンガー(ツメスキル)、ヘナトス | — |
| 守備力上昇 | 約120秒間、守備力が変化する。最大で2段階まで上昇し、それ以降は効果時間が延長される。1段階目:通常時より20%程度上昇 / 2段階目:通常時より40%程度上昇 | スカラ、スクルト | ゴールドフィンガー(ツメスキル)、ルカニ | — |
| 攻撃魔力上昇 | 約60秒間、攻撃呪文のダメージが約2倍になる。それ以降は効果時間が延長される | 魔力かくせい(まほうスキル) | — | — |
| 回復魔力上昇 | 約60秒間、回復呪文で回復できるHPの量が約2倍になる。それ以降は効果時間が延長される | 聖なる祈り(しんこう心スキル) | — | — |
| おもさ増加 | 約90秒間、おもさが約2倍になる。それ以降は効果時間が延長される | ズッシード、ヘヴィチャージ(はくあしスキル) | ウェイトブレイク(ハンマースキ) | — |
| 行動間隔短縮(すばやさ上昇) | 約120秒間、コマンドの間隔が短縮される。最大で2段階まで短縮され、それ以降は効果時間が延長される。1段階目:通常時より約0.5秒短縮される / 2段階目:さらに約0.5秒短縮される | ピオラ、ピオリム | ゴールドフィンガー(ツメスキル)、ボミエ | — |
| 呪文耐性上昇 | 約120秒間、ダメージを受ける呪文への耐性が高くなる。最大で2段階まで上昇し、それ以降は効果時間が延長される。1段階目:通常時よりダメージが20%程度減少 / 2段階目:通常時よりダメージが40%程度減少 | 魔結界(まほうスキル) | ぶきみなひかり(まほうスキル) | — |
| プレス耐性上昇 | 約120秒間、プレス系の攻撃への耐性が高くなる。最大で2段階まで上昇し、それ以降は効果時間が延長される。1段階目:通常時よりダメージが20%程度減少 / 2段階目:通常時よりダメージが40%程度減少 | フバーハ | — | — |
| ファイアフォース | 約120秒間、炎属性の耐性が1.5倍ほどになり、受けるダメージが減る。通常攻撃で与えるダメージが約1.1倍になる | ファイアフォース | ゴールドフィンガー(ツメスキル) | — |
| アイスフォース | 約120秒間、氷属性の耐性が1.5倍ほどになり、受けるダメージが減る。通常攻撃で与えるダメージが約1.1倍になる | アイスフォース | ゴールドフィンガー(ツメスキル) | — |
| ストームフォース | 約120秒間、風・雷属性の耐性が1.5倍ほどになり、受けるダメージが減る。通常攻撃で与えるダメージが約1.1倍になる | ストームフォース | ゴールドフィンガー(ツメスキル) | — |
| ダークフォース | 約120秒間、闇属性の耐性が1.5倍ほどになり、受けるダメージが減る。通常攻撃で与えるダメージが約1.1倍になる | ダークフォース | ゴールドフィンガー(ツメスキル) | — |
| ライトフォース | 約120秒間、光属性の耐性が1.5倍ほどになり、受けるダメージが減る。通常攻撃で与えるダメージが約1.1倍になる | ライトフォース | ゴールドフィンガー(ツメスキル) | — |
| 少しずつHP回復 | 約3秒ごとに一度HPが少し回復する。回復量は特技などにより異なる | リホイミ、リベホイミ | ゴールドフィンガー(ツメスキル) | — |
| 少しずつMP回復 | 約2~3秒ごとに一度MPが少し回復する。回復量は特技などにより異なる | 魔力の息吹(まほうスキル)、妖精たちのボルカ(レンジャーの必殺技) | — | 混乱、眠り、魅了にする |
| 光のかべ(呪文反射) | 約60秒間、呪文を返すバリアを張る | マホカンタ | ゴールドフィンガー(ツメスキル) | — |
| まもりのたて | 約120秒間、悪い効果の状態変化になりにくくなる | まもりのたて(盾スキル) | — | — |
| キラキラボン | 約120秒間、悪い効果の状態変化を無効にする | キラキラボン(スティックス) | — | — |
| 聖女の守り | 約120秒間、HPが半分以上残っている状態からザキなどの即死攻撃や、一撃でチカラ尽きるダメージを受けてもHPが1残る | 聖女の守り(しんこう心スキル) | — | — |
| 天使の守り | 約30分間、残りHP以上のダメージを受けても一度だけ、HPが約半分回復して生き返る。戦闘が終わるか、一度生き返ると効果が消える | 天使の守り(しんこう心スキル) | — | — |
| テンションアップ | テンションが上がっている状態で、数値は段階を表す。混乱、魅了状態のときは上がらない。テンションについて、詳しくはP.085で紹介 | おうえん、ためる、ためる(きあいスキル)、ためる式(きあいスキル) | ゴールドフィンガー(ツメスキル)、ロストアタック(ゆうかみスキル)、ラリホー | 魅了にする |

悪い効果が現れるおもな状態変化(青字はモンスターのみが行なう行動、赤字は主人公と仲間のみが行なう行動、黒字は共通であることを示す)

| 状態変化名 | 効果 / 解説 | その状態にするおもな行動 | 主人公や仲間になった場合の解く方法 | | |
|------------|---|---------------------------------|-------------------|-------------------|---------------------------|
| | | | アイテム | 呪文や特技 | その他 |
| 毒 | 身体が毒に侵されて、約5秒に一度、1のダメージを受ける。戦闘終了後も効果は継続し、フィールドとダンジョンを歩く際にダメージを受ける。約120秒たつと毒は消える | どくのいき、どく攻撃 | どくけしそう | キアリー、不撓不屈(きあいスキル) | 教会で毒の治療をする、スーパーハイテンションになる |
| 猛毒 | 身体が毒に侵されて、約5秒に一度、10のダメージを受ける。戦闘終了後も効果は継続し、フィールドとダンジョンを歩く際にダメージを受ける。約60秒たつと毒は消える | もうどくのきり、もうどく攻撃、ヴァイパーファンク(短剣スキル) | どくけしそう | キアリー、不撓不屈(きあいスキル) | 教会で毒の治療をする、スーパーハイテンションになる |
| チカラ尽きる(即死) | HPがゼロの状態。行動もコマンドの入力もできず、仲間全員がチカラ尽きると全滅(→P.074)となる | メガンテ、ザキ | せかいじゆの葉 | ザオ、ザオラル | 教会で生き返らせる |

悪い効果が現れるおもな状態変化の続き(青字はモンスターののみが行なう行動、赤字は主人公と仲間のみが行なう行動、黒字は共通であることを示す)

| 状態変化名 | 効果 / 解説 | その状態にするおもな行動 | 主人公や仲間になった場合の解く方法 | | |
|--|--|---|-------------------|---------------------|-------------------------------------|
| | | | アイテム | 呪文や特技 | その他 |
|  笑い 転び しばり おびえ 踊り (※1) | 約12~15秒間、動けなくなる | 笑い:ポケ(きょくげいスキル) / 転び:落とし穴、足ばらい(棍スキル) / しばり:糸吐き、クモノ / おびえ:おたけび、おたけび(きあいスキル)、フリーズブレード(両手剣スキル) / 踊り:さそうおどり | — | — | スーパーハイテンションになる |
|  マヒ | 約7~25秒間、動けなくなる | やけど息、マヒ攻撃、しばり打ち(ムチスキル)、どくがのごなを使う | まんげつそう | キアリク、ツッコミ(きょくげいスキル) | スーパーハイテンションになる |
|  眠り | 約20~40秒間、動けなくなる。モンスターか味方に攻撃されると治ることがある | あまい息、眠り攻撃、ラリホー、スリープダガー(短剣スキル)、ゆめみの花を使う | めざめの花 | ザメハ、ツッコミ(きょくげいスキル) | 通常攻撃などを受け(治らないこともある)、スーパーハイテンションになる |
|  混乱 | 約15~40秒間、おびえて何もしないか、自分や味方を攻撃する | メダパニダンス、混乱攻撃、メダパニ、パニパニハニー(スティックススキル) | てんしのすず | ツッコミ(きょくげいスキル) | 通常攻撃などを受け(治らないこともある)、魅了になる |
|  封印 | 約30秒間、呪文が使えなくなる | マホトーン、まふうじの杖を使う | — | マホリー、不撓不屈(きあいスキル) | — |
|  幻惑 | 約30~60秒間、攻撃をミスしやすくなる | オニオンエキス、すみ攻撃、マヌーサ、さじんのやりを使う | — | マヌーハ、不撓不屈(きあいスキル) | — |
|  魅了 | 約30~60秒間、魅了されて味方を襲うようになる | あやつる、投げキッス、デビルンチャーム(スティックススキル)、てなづける(サブパイルスキル) | — | ツッコミ(きょくげいスキル) | 混乱する |
|  おもさ減少 | 約90秒間、おもさが50%程度減少し、それ以降は効果時間が延長される | ウェイトブレイク(ハンマースキ) | — | 不撓不屈(きあいスキル)、ズッシード | — |
|  呪い | 呪われてときどき動けなくなるうえ、戦闘から逃げられないことがある。戦闘が終了しても効果は継続され、約5分で呪いが解ける。なお、同時に下記の追加効果が起こることもある(※2) ・最大HPが減少する ・毒と同じくHPが徐々に減少する | 呪いのきり、のろい攻撃 | — | おはらい(しんこうスキル) | 教会で呪いを解く、スーパーハイテンションになる |
|  攻撃力低下 | 約120秒間、攻撃力が低下する。最大で2段階まで低下し、それ以降は効果時間が延長される。1段階目:通常より10%程度低下 / 2段階目:通常より20%程度低下 | ヘナトス | — | 不撓不屈(きあいスキル)、バイシオン | — |
|  守備力低下 | 約120秒間、守備力が低下する。最大で2段階まで低下し、それ以降は効果時間が延長される。1段階目:通常より10%程度低下 / 2段階目:通常より20%程度低下 | ルカニ、ルカナン | — | 不撓不屈(きあいスキル)、スカラ | — |
|  行動間隔延長(すばやさ低下) | 約120秒間、コマンドの間隔が延長される。最大で2段階まで延長され、それ以降は効果時間が延長される。1段階目:通常時より約0.5秒延長される / 2段階目:さらに約0.5秒延長される | ボミエ、ボミオス、まだらくも糸を使う | — | 不撓不屈(きあいスキル)、ピオラ | — |
|  呪文耐性低下 | 約120秒間、ダメージを受ける呪文への耐性が低下する。最大で2段階まで低下する。1段階目:ダメージが20%程度上昇 / 2段階目:ダメージが40%程度上昇 | ぶきみなひかり、ぶきみなひかり(まほうスキル) | — | 不撓不屈(きあいスキル)、魔結界 | — |

※1……不意をつかれたときにもこの状態変化になる。笑い、転び、しばり、おびえ、踊りの5つの状態変化は効果は同じだが、その状態にする行動やどのモンスターに効きやすいかなどはそれぞれ異なる。また、これらを総称して本書では「行動妨害系」と一部表記している ※2……呪いの追加効果はかけてくるモンスターによって異なり、追加効果がない場合もある

せんとう しゅうりょう 戦闘が終了しても解けないものもある

毒、猛毒、呪い、チカラ尽きた状態は戦闘が終了しても解けない。主人公がチカラ尽きたまま戦闘が終了した場合、5分以内に仲間の呪文などを使って生き返らせるとその場で冒険を再開できるが、5分が経過

するか、それより先に自分で「教会で復活する」を選択すると前回おのりした教会に戻される。このとき、レベルが10以上だと所持金の一部が失われるものの、主人公のHPとMPが満タンな状態で生き返る。



失われる金額はレベルに応じて決まり、最大で約50%失われる。

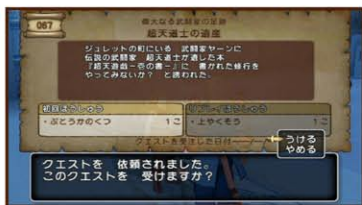
必殺技

必殺技は戦況を大きく覆す可能性がある大技だ。レベル45以上で受けられる各職業限定のクエストをクリアすると修得することができる。



必殺技を覚えよう

職業には固有の必殺技がひとつずつある。これは呪文や特技とは異なり、レベルを上げたりスキルポイントを振り分けることでは修得できず、各職業限定のクエストをクリアすることで修得できるのだ。職業限定のクエストはレベル30から受けられ、レベル45以上で受けられるクエストの報酬として必殺技が修得できる。



↑職業限定のクエストは連続するクエストだ。レベル30で受けられるものからひとつずつクリアしよう。



↑必殺技を修得できるクエストでは、ボス級モンスターが待ち構えている。しっかり準備を整えて挑もう。

必殺チャージで必殺技が発動する

必殺技を修得していれば、戦闘中に主人公かモンスターが行動したときに「必殺チャージ」が起きることがある。この状態は約90秒間続き、その間はいつでもバトルコマンドから「ひっさつ」を選択できる。バトルコマンドが表示されていない間も残り時間は減っていくので、必殺チャージが起きたらどんどん使っていこう。なお、必殺技はMPを消費せずに使用できる。

必殺チャージ発生時の特徴

- どのモンスターとの戦闘でも、約1%の確率で発生することがある
- 受けたダメージが大きいほど発生確率が高くなる(右の表参照)
- 職業がレンジャーのプレイヤーに「おうえん」してもらったときにもまれに発生することがある

受けたダメージによる発生確率の変化

| 受けたダメージ | 発生確率 |
|-------------------|------|
| 最大HPの10%未満 | 0% |
| 最大HPの10%以上～20%未満 | 1% |
| 最大HPの20%以上～30%未満 | 2% |
| 最大HPの30%以上～40%未満 | 4% |
| 最大HPの40%以上～50%未満 | 8% |
| 最大HPの50%以上～60%未満 | 16% |
| 最大HPの60%以上～70%未満 | 32% |
| 最大HPの70%以上～80%未満 | 64% |
| 最大HPの80%以上～100%未満 | 90% |

必殺技の種類と効果

| 必殺技 | 職業 | 効果 |
|---------|------|--|
| 会心必中 | 戦士 | 敵1体に必ず命中し、会心の一撃になる攻撃をする |
| 聖者の詩 | 僧侶 | 味方全員のHPを最大値の約半分回復し、悪い状態変化を解く。チカラ尽きた仲間もHPを最大値の約半分回復して生き返らせる |
| ミラクルゾーン | 魔法使い | 約1分間、自身が呪文や特技を使うときにMPを消費しなくなる |
| 一喝 | 武闘家 | 必ず自分のテンションを1段階高め、すべての敵がしばらく動けなくなる |

| 必殺技 | 職業 | 効果 |
|-----------|-------|--|
| お宝ハンター | 盗賊 | 敵1体にダメージを与え、モンスターが必ずアイテムを落とすようになる |
| アクロバットスター | 旅芸人 | 自身の身かわし率が50%程度になり、回避時に25%程度の確率で反撃する |
| パラディンガード | パラディン | 敵を怒らせて自分を狙わせる。効果時間は20秒程度で、発動中はダメージを完全に防ぐ |
| 妖精たちのボルカ | レンジャー | 仲間全員の守備力と攻撃力が上がり、約120秒間、HPとMPが徐々に回復するようになる |

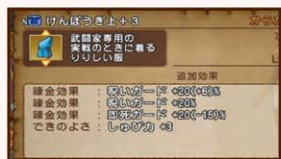
戦闘編 6

Q 装備品の追加効果の表示の意味がわかりません



例を挙げるので参考にするとよいぞ

装備品にもとからついているものや、錬金効果であたらしくつけたものなど、さまざまな追加効果がある。なかでも「+○%」という表示のものは種類も多く、混乱してしまうプレイヤーもいるだろう。効果を知り、うまく活用すれば戦闘を有利にすめられるので、右記を確認しておこう。



「○○ガード+○%」の効果を発生させるには、効果が完全に防ぎす

「○○ガード+○%」の効果の例

| 表示 | 意味 |
|-------------|--|
| 混乱ガード+20% | モンスターがメダバニダンスなど混乱させる攻撃をしてきたときに、防ぐ確率が20%上がる |
| 踊りガード+30% | モンスターがさそうおどりを使ったときに、踊らずにすむ確率が30%上がる |
| MP吸収ガード+20% | 杖を持っているモンスターの通常攻撃を受けたときや、ふしぎなおどりを使われたときに、MPを吸収されずすむ確率が20%上がる |
| 即死ガード+20% | ザキやメガンテなどの一撃でチカラ尽きる攻撃を無効化する確率が20%上がる |
| 盾ガード率+1.0% | 通常攻撃や一部の攻撃呪文などで攻撃されたときに、盾ガードに成功する確率が1.0%増える |

「○○耐性+○%」の効果の例

| 表示 | 意味 |
|-----------|---|
| 炎属性耐性+6% | 炎属性の攻撃によるダメージを6%減少させる |
| 攻撃呪文耐性+3% | 攻撃呪文によるダメージを3%減少させる |
| プレス耐性+10% | モンスターの息によるダメージを10%減少させる |
| MP吸収耐性+6% | 杖を持っているモンスターの通常攻撃を受けたときや、ふしぎなおどりを使われたときなどに吸収されるMPの量を6%減少させる |

「○○系の魔物に与えるダメージ+○%」の効果の例

| 表示 | 意味 |
|---------------------|------------------------------|
| あくま系の魔物に与えるダメージ+20% | 系統があくま系のモンスターに与えるダメージが20%増える |

Q メタルボディのモンスターを倒したいです



地道にいか一発狙うかおまえさん次第じゃ

メタルスライム、メタルブラザーズ、はぐれメタルの3体は、倒すと大量の経験値

を獲得できるものの、出現してもすぐに逃げてしまうことが多い。また、この3体はメタルボディの持ち主で、呪文が効かないうえ守備力がとても高く、基本的に1ダメージしか与えられないのが特徴だ。

この3体を倒すためには、逃げ出す前に攻撃を何度も当てるか、通常のモンスターと同様に大ダメージを与えられる会心の一撃を繰り返すしかない。修得しているスキルと相談し、得意な方法で攻めていこう。

メタルボディのモンスターを倒すときに有効な方法

会心の一撃を狙う

会心の一撃が当たると、メタルボディのモンスターも一撃で倒すことができる。下記の特技を使うほか、ふだんから会心率アップの錬金効果と装備品についておくのもいいだろう。

会心の一撃が出やすい特技

| スキルの種類 | 特技 |
|--------|-------|
| ヤリ | 一闪突き |
| オノ | まじん斬り |

確実に1ダメージ与える

必ずダメージを与える特技などを使う。最初から使うより、あと一撃で倒せるといえるときに使うのがオススメ。

確実に1のダメージを与える武器

| 武器の種類 | 武器 |
|-------|------|
| 短剣 | どくばり |

確実に1のダメージを与える特技

| スキルの種類 | 特技 |
|--------|---------|
| ツメ | 必中拳 |
| ブーメラン | メタルウィング |

複数回攻撃を繰り返す

複数回攻撃を繰り返す武器での攻撃や特技でダメージを与えていく方法。下記のほか、ツメとムチの通常攻撃でも複数回ダメージを与えられる。

複数回攻撃を繰り返す武器

| 武器の種類 | 武器 | 攻撃回数 |
|-------|--------|------|
| 片手剣 | はやぶさの剣 | 2 |
| 短剣 | キラーピアス | 2 |

複数回攻撃を繰り返す特技

| スキルの種類 | 特技 | 攻撃回数 |
|--------|-----------|-------|
| きよくげい | キラージャグリング | 6(※1) |
| サバイバル | オオカミアタック | 2 |
| 格闘 | ばくれつけん | 4 |
| 片手剣 | はやぶさ斬り | 2 |
| 棍 | 氷結らんげき | 4 |
| ツメ | ウィングブロウ | 2 |
| ツメ | タイガークロー | 3 |
| ムチ | 双竜打ち | 2 |
| ブーメラン | バーニングバード | 7(※1) |
| ブーメラン | デュアルカッター | 2 |
| 弓 | さみだれうち | 4(※1) |

※1……範囲内のモンスターに複数回ダメージを与える

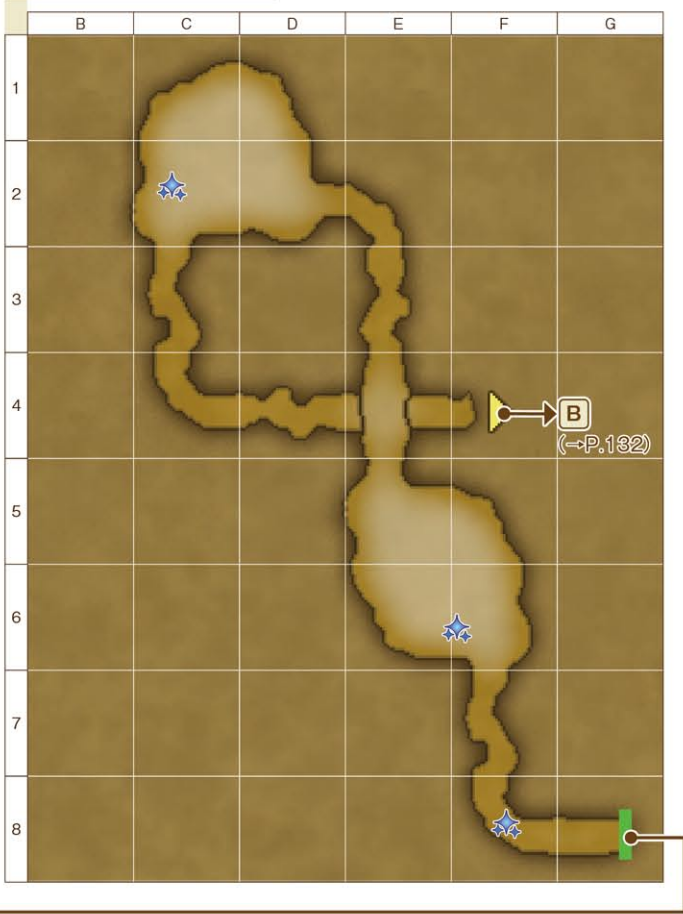
逃亡を阻止する

サバイバルスキルのメタルトラップを使うと約10秒間逃亡を阻止できる。また、ムチスキルのしばり打ちはまれにモンスターをマヒさせるが、これはメタルボディのモンスターにも有効。



メタルトラップの特技は、果があるうちに、複数回攻撃しよう。

ちか かい モンスターの強さ
地下1階



キラキラポイントで手に入るもの

- てっこうせき
- げんこつダケ
- どうのこうせき
- 氷のけっしょう
- おうごんのかけら

地下1階には
近寄らないように

地下1階には、がいこつをはじめとした手ごわいモンスターが数多く生息している。冒険をはじめたばかりの頃は太刀打ちできないので、近づかないようにしましょう。



↑げんこつダケなどが手に入るキラキラポイントがあるので、チカラをつけてから探索しよう。

要注意モンスター
ドロヌーバ

姿が見えず、探索していると突然襲ってくる。風属性の攻撃がよく効くので、バギなどの呪文を唱えて攻撃すると効果的だ。



要注意モンスター
じごくのたまねぎ

地面に潜っていることがある。隠れている場所には、地面から頭に生えている緑の草が見えるので注意しよう。



要注意モンスター
がいこつ

攻撃力が高く、しかも群れで現れやすい。炎、風、土、光属性に弱いので、それらの属性で攻撃していこう。

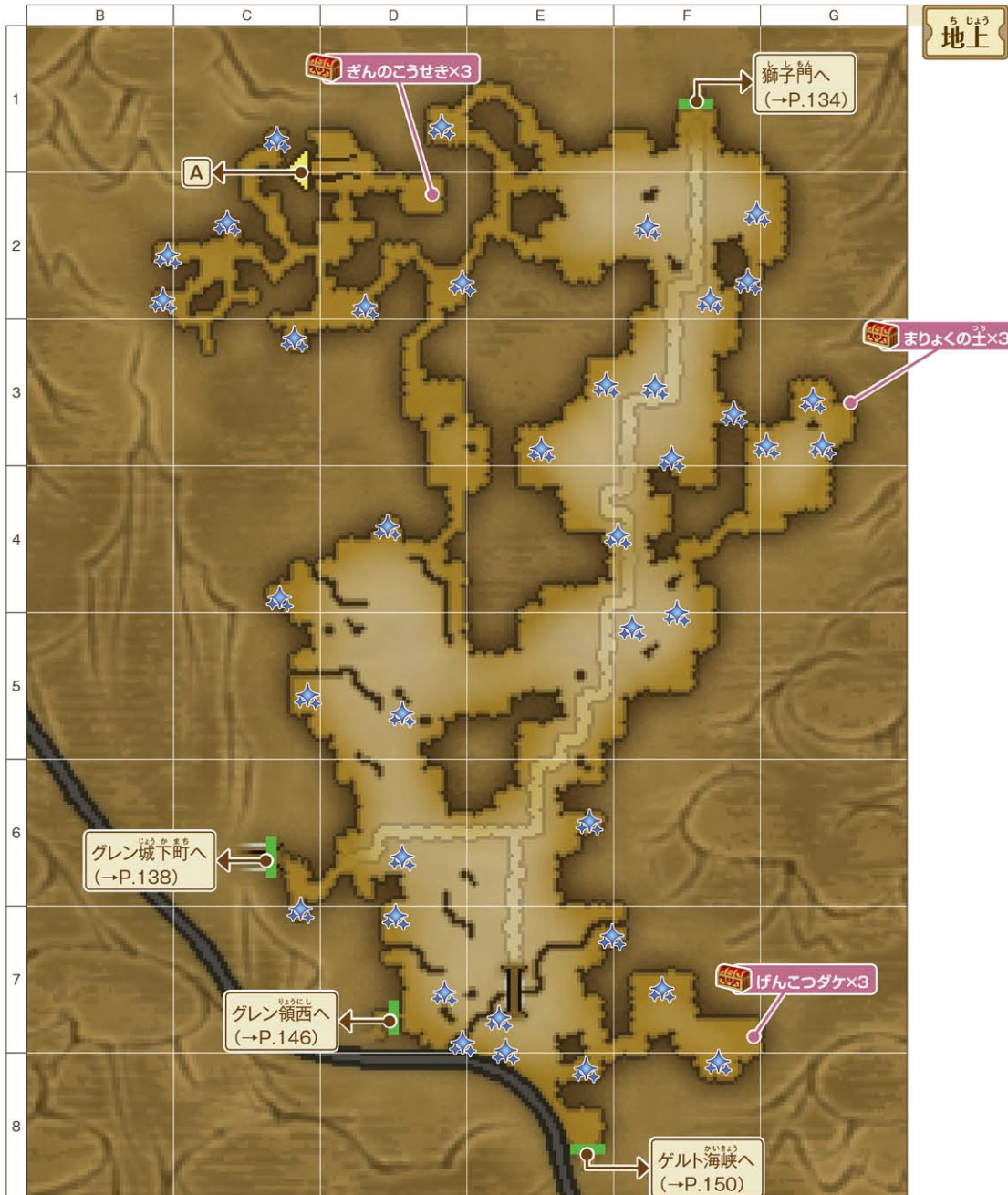


フィールド
モンスターの強さ

りょうひがし
グレン領東

オーグリード大陸

グレン城下町の東側にある荒野。獅子門やゲルト海峡につながっており、冒険者の往来が多い。また、北西の洞くつはベコン溪谷へと続いている。



フィールド モンスター**の強さ**

ペコン溪谷

オーグリード大陸

深い山々に囲まれたグレン領の北西部にある溪谷。山によって東西が分断されており、小さい洞くつによって両側を行き来できる。



妖剣士の塚

| | B | C | D | E | F | G |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |

????

| | B | C | D | E | F | G |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |



戦士の職業クエストで訪れる

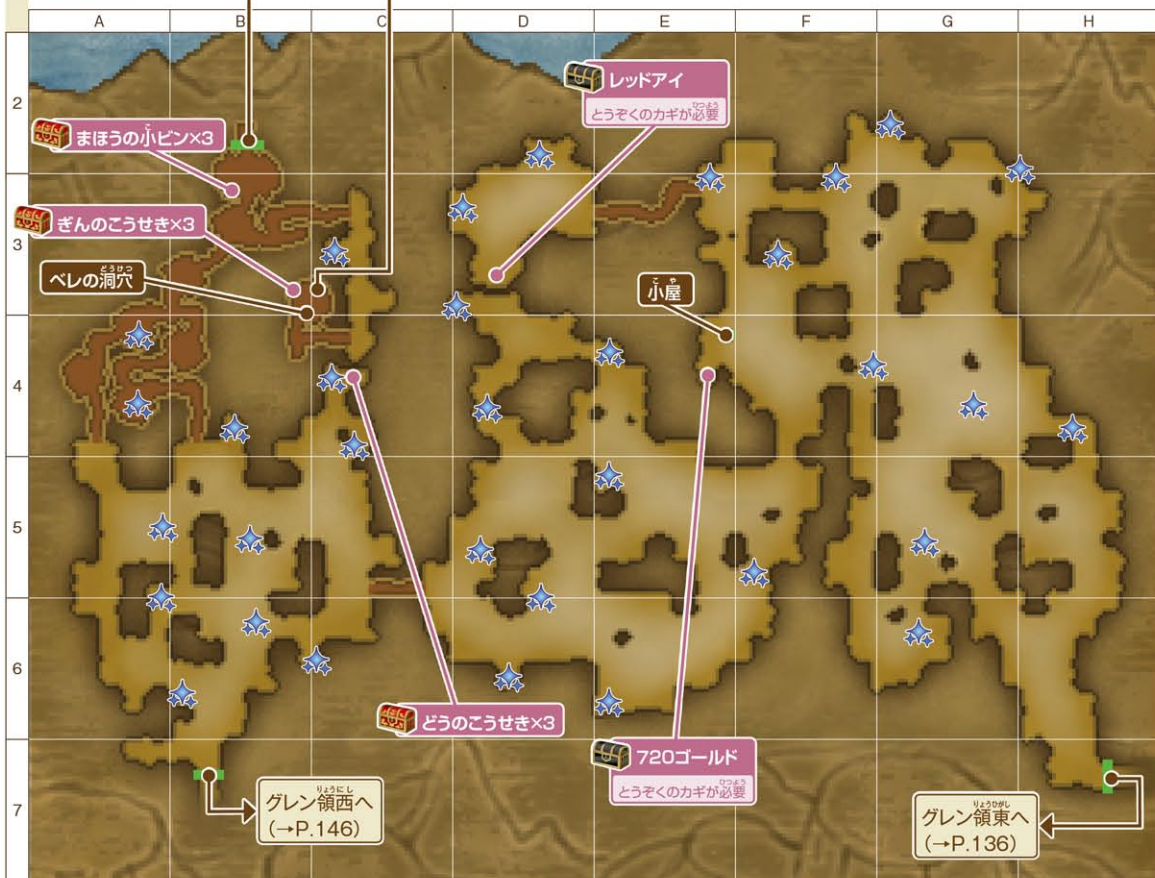
???? は、戦士の職業クエストの053「修羅への道」を受けているときに、消えたかがり火を調べることで、移動できる。



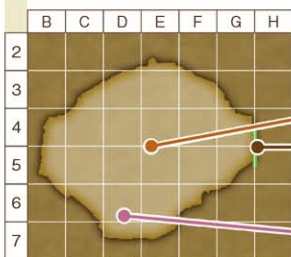
キラキラポイントで手に入るもの

- てっこうせき
- げんこつダケ
- みかわしろう
- オグリドホーン
- 黄色の宝石
- どうのこうせき
- どくけしろう
- プラチナこうせき
- なないろのまゆ

全体図



忘れられた書庫



げんませき
とうそくのカギが必要



グレン城のストーリークエストで訪れる

忘れられた書庫は、グレン城のストーリークエスト083「明かされる過去」で訪れる場所だ。



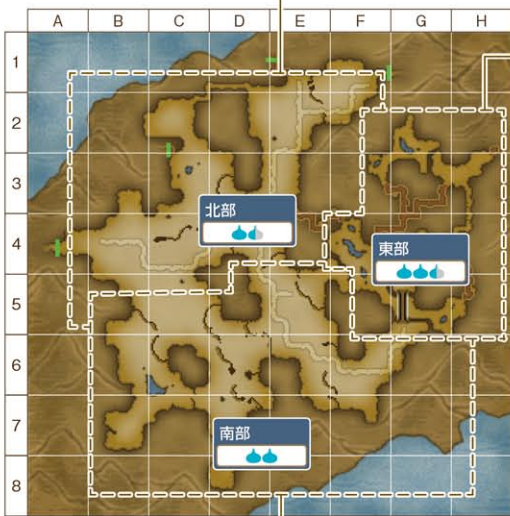
キラキラポイントで手に入るもの

- てっこうせき
- ざんのごうせき
- プラチナこうせき
- やわらかい枝
- きれいな枝
- 氷のけっしょう
- 氷の樹木
- まんねん雪
- おうごんのかげら

モンスター分布図

| モンスターデータ | 出現 |
|---|----|
| デビルスノー HP・166 EXP・99 G・5 宝・氷の樹木 氷ブルーアイ | 両 |
| ランドンクイナ HP・230 EXP・132 G・6 宝・氷の樹木 まじゅうの皮 | 両 |
| キメラ HP・205 EXP・123 G・5 宝・氷の樹木 氷ブルーアイ | 両 |
| タップデビル HP・203 EXP・129 G・6 宝・氷の樹木 ウルベア銀貨 | 両 |
| ペビーニユート HP・285 EXP・176 G・7 宝・氷の樹木 アイエローアイ | 両 |

| モンスターデータ | 出現 |
|--|----|
| がいこつ HP・470 EXP・295 G・8 宝・氷の樹木 ウルベア銀貨 | 両 |
| ホタテワラビー HP・491 EXP・309 G・7 宝・氷の樹木 氷ブルーアイ | 両 |
| おぼけトマト HP・491 EXP・310 G・7 宝・氷の樹木 まりよの土 レッドアイ | 両 |
| フロストギズモ HP・524 EXP・318 G・9 宝・氷の樹木 氷のけっしょう レイニーロードのレシビ | 両 |
| ライノスキング HP・1204 EXP・757 G・14 宝・氷の樹木 氷のけっしょう バトルアックス作成術 | 両 |



| モンスターデータ | 出現 |
|--|----|
| がいこつ HP・470 EXP・295 G・8 宝・氷の樹木 ウルベア銀貨 | 夜 |
| ホタテワラビー HP・491 EXP・309 G・7 宝・氷の樹木 氷ブルーアイ | 両 |
| おぼけトマト HP・491 EXP・310 G・7 宝・氷の樹木 まりよの土 レッドアイ | 両 |
| キラビー HP・656 EXP・406 G・6 宝・氷の樹木 小さなこうら グリーンアイ | 両 |

| おともとしてのみまれに出現するモンスターデータ | |
|--|-------|
| メタルスライム HP・4 EXP・2010 G・14 宝・氷の樹木 スライムゼリー メタルのカケラ | スライム系 |
| メタルブラザーズ HP・6 EXP・6030 G・18 宝・氷の樹木 スライムおしやれ花 メタルのカケラ | スライム系 |

探 索のアドバイス

湖底の宝箱は開けられない

南西にある凍り付いた湖は近づくとも湖底に赤い宝箱が沈んでいるのを発見できる。水中に潜る方法はないため、開けるのは諦めるしかないのだ。

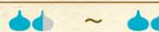


↑湖底にぼつんと沈んでいるのが見える赤い宝箱。湖に水が張る以前であれば、宝箱に近づけたかもしれないが……。



フィールド

モンスターの強さ



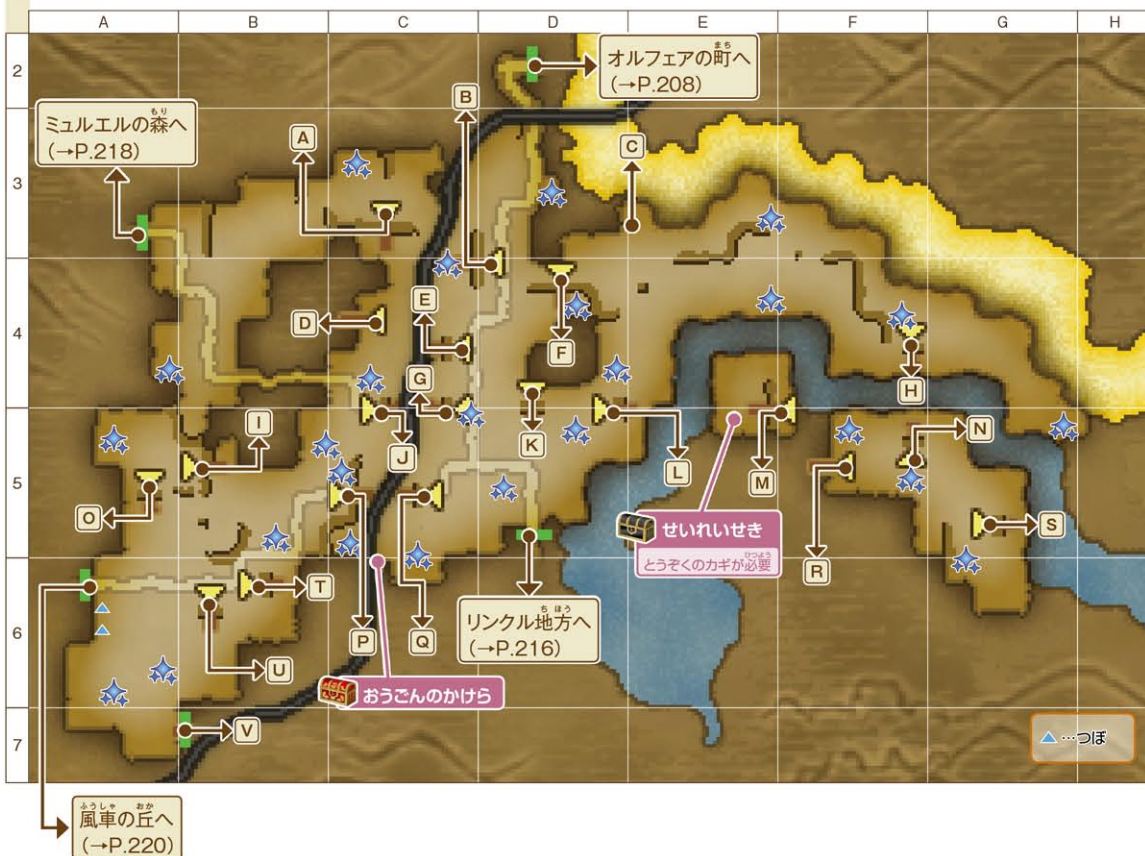
オルフェア地方西

プ克蘭大陸

線路が南北に走っている草原。地下通路の入口がフィールドのあちこちにあり、通り抜ければ線路やガケの反対側に出られる。



地上



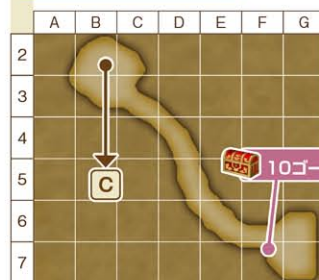
キラキラポイントで手に入るもの

- じょうぶな枝
- コットン草
- どうこうせき
- シルク草
- レッドベリー
- てっこうせき
- かがやきそう
- きれいな枝
- プ克蘭サフラン
- なないろのまゆ
- まりよくの土
- うしのふん

つぼなどの中身

- やくそう
- どくけしそう
- まほうの小ビン
- レッドベリー
- やわらかワール
- など

ダンダダ団アジト



ダンジョン
モンスターの強さ

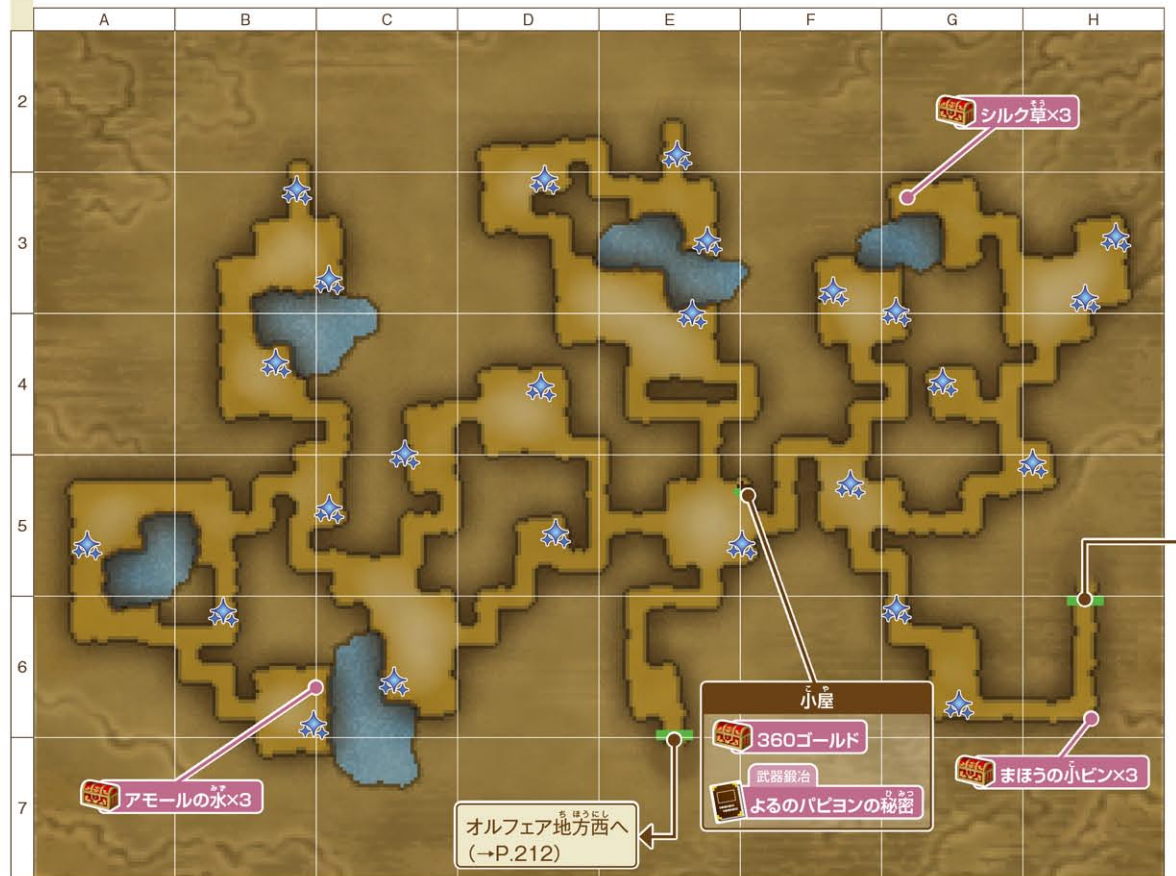
ミュルエルの森

プ克蘭大陸

巨大な樹木が生い茂る森。狭い通路が多くモンスターが密集している。
東にあるフォステイル広場には、ある人物の石像が建てられている。



全体図
モンスターの強さ

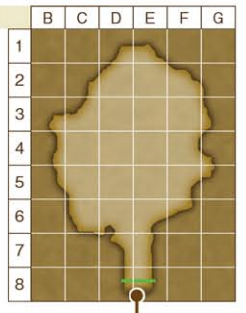


キラキラポイントで手に入るもの

- げんこつタケ
- きれいな枝
- シルク草
- うるわしキノコ
- さとりそう
- じょうぶな枝
- プ克蘭サフラン
- あやかしそう
- かがやきそう
- どくけしそう
- なないろのまゆ
- 緑の宝石

深い森を抜けた先に広場がある
ミュルエルの森は道幅が狭く、モンスターもたくさん生息しているため戦闘になりやすい。HPをこまめに回復しながら進んでいこう。

フォステイル広場



BOSS 魔兵ヒプノス&魔兵タナト

あくま系

戦うための条件 メギストリス城で発生する事件を追う

◆ 魔兵ヒプノス



◆ 魔兵タナト



ロストアタックで戦闘を有利にすすめよう

武器と盾を持った鎧の魔物で2体同時に出現し、それぞれ得意とする攻撃が違う。魔兵タナトは攻撃を受けるごとにテンションが上がるテンションバーを使うため、むやみに攻撃するのは危険だ。ロストアタックを覚えている仲間がいれば、テンションを下げられるので、できるだけパーティに加えておきたい。

戦闘ではテンションバーを使い、ベホイミを唱える魔兵タナトを優先的に倒そう。魔兵ヒプノスと比べるとラリホーが効きやすいため、眠らせてから攻撃すれば安全だ。

● 魔兵ヒプノスのデータ

強さ

HP 3830 攻撃力 148

MP 999 守備力 196

おもさ 215

経験値 1200 ゴールド 150G

宝 ぎんのこうせき

ウルベア銀貨

● よく効く攻撃

氷属性、風属性、雷属性、土属性

△ 効きにくい攻撃

毒、眠り、攻撃力低下、守備力低下、おもさ減少

✕ 効かない攻撃

マヒ、混乱、幻惑、魅了、すべての行動休み系、即死

おもな行動 通常攻撃【1体/ダメージ】、ラリホーマ【呪文/周囲/眠り】、マホトーン【呪文/1体/封印】、ガードマスター【1体/盾ガード率上昇】、タックル【1体/ダメージ】

● 魔兵タナトのデータ

強さ

HP 3830 攻撃力 158

MP 999 守備力 181

おもさ 429

経験値 1200 ゴールド 150G

宝 ぎんのこうせき

ウルベア銀貨

● よく効く攻撃

氷属性、風属性、雷属性、土属性

△ 効きにくい攻撃

毒、幻惑、攻撃力低下、守備力低下、おもさ減少

✕ 効かない攻撃

マヒ、混乱、魅了、すべての行動休み系、即死

おもな行動 通常攻撃【1体/ダメージ】、ザラキ【呪文/周囲/即死】、ベホイミ【呪文/1体/HP回復】、テンションバー【自分/攻撃を受けるたびテンション上昇】

BOSS 魔軍師???

あくま系

戦うための条件 メギストリス城で発生する事件を追う



強力な呪文を封じ込められるかがカギ

メラゾーマやイオナズンといった強力な呪文を使う邪悪な魔法使い。杖による攻撃でこちらのMPを吸収してくるので、奪われたMPを回復するために、まほうの小ピンをたくさん持っておきたい。なお、マホトーンは通常では効きにくい、まほうスキルの暴走魔法陣を使えば呪文を封じやすくなる。



◀ 守備力が低めなので、戦士など通常攻撃が強力な仲間がいると心強い。

強さ

HP 6421 攻撃力 159

MP 999 守備力 161

おもさ 536

経験値 2240 ゴールド 500G

宝 まほうのせいすい

げんませき

● よく効く攻撃

氷属性、闇属性

△ 効きにくい攻撃

毒、マヒ、眠り、封印、幻惑、すべての行動休み系、すべてのパラメータ低下系

✕ 効かない攻撃

混乱、魅了、即死

おもな行動 通常攻撃【1体/ダメージ】、メラゾーマ【呪文/1体/炎属性】、イオナズン【呪文/周囲/光属性】、ラリホーマ【呪文/周囲/眠り】、いてつくはどう【周囲/いい状態変化を解く】、ひかりのどう【1体/悪い状態変化を解く】、指パッチン【周囲/ダメージ/魅了】

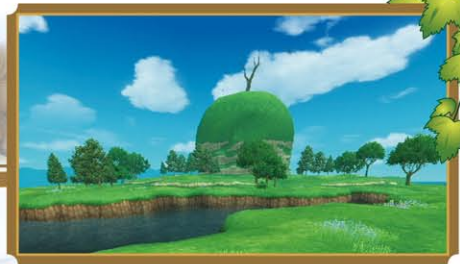
フィールド
モンスターの強さ



エピステーサ丘陵

プ克蘭大陸

聖地バサラン団子山や底なし穴といった場所がある平原。東側の川を越えた先には巨大なハチの巣があり、キラビーが徘徊している。



ぜんたいず
全体図



ダンジョン モンスター^{つよ}の強さ

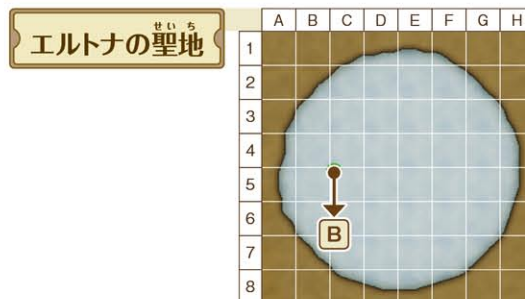
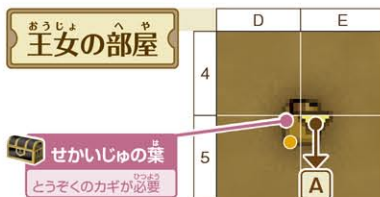
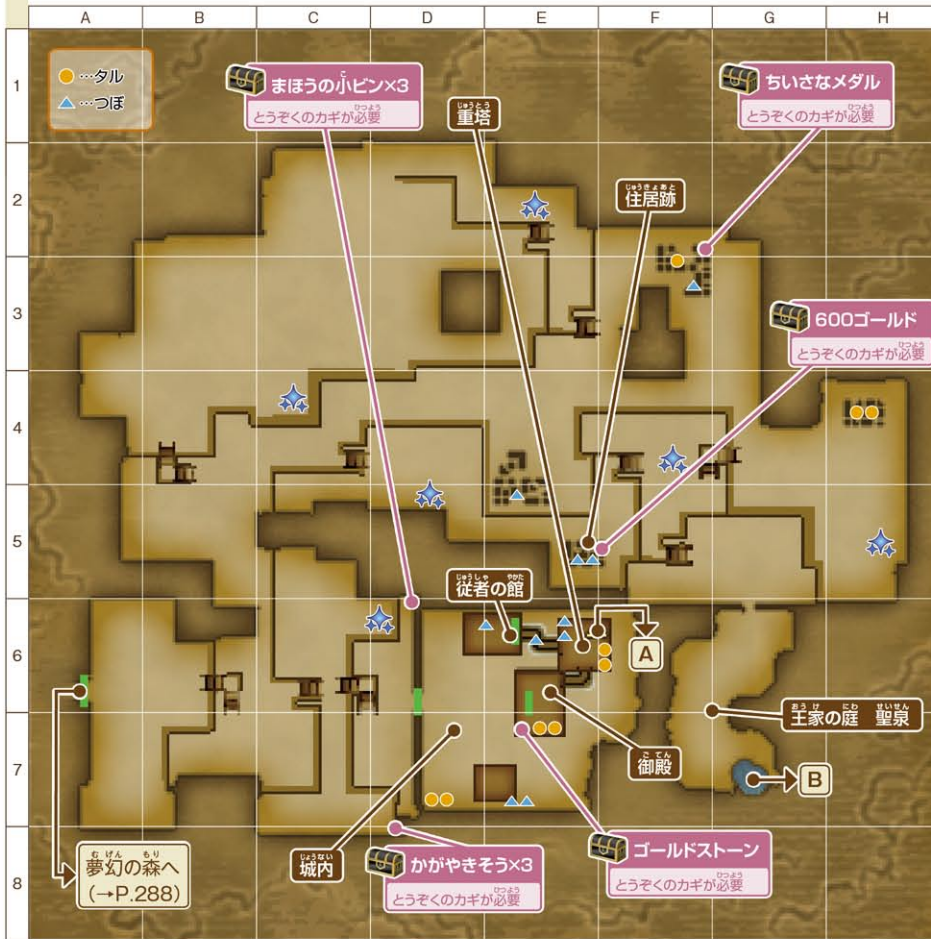
捨てられた城

エルトナ大陸

森の奥に放置された、かつての王族が暮らしていた城。居住区の建物は朽ちているが、城内の建物は原形をとどめている。



全体図 モンスター^{つよ}の強さ



ダンジョン モンスターの強さ

モリナラ地下洞

エルトナ大陸

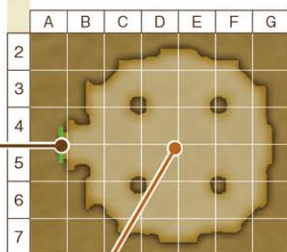
モリナラ大森林の地下に広がる、魔物と化した亡者がさまよう地下洞。
中へ入るにはキリカ草原からモリナラ大森林を通る必要がある。



全体図 モンスターの強さ



地下洞・深淵



キラキラポイントで手に入るもの

- ぎんのごうせき
- ブラチナこうせき

つぼなどの中身

- どくけしろう
- まほうの小ピン
- じょうぶな枝
- 緑のコケ
- げんこつタケ
- など

敵は強いが鉱石集めに適している

モリナラ地下洞のキラキラポイントでは、ぎんのごうせき

きやブラチナこうせきといった鉱石が手に入りやすい。
なお、地下洞・深淵への扉には、カギがかかっており、中に入ることはできない。

出現モンスターデータ

| モンスターデータ | | | | 出現場所 |
|----------|---------|---------------------|------|------|
| | | | | 全体図 |
| | しりょうのきし | HP・719 EXP・452 G・9 | ゾンビ系 | 両 |
| | コーブスフライ | HP・693 EXP・424 G・5 | ゾンビ系 | 両 |
| | きせいじゆ | HP・742 EXP・473 G・8 | 植物系 | 両 |
| | グール | HP・1766 EXP・752 G・6 | ゾンビ系 | 両 |

おともとしてのみまれに出現するモンスターデータ

| | | | |
|--|----------|--------------------|---------|
| | メタルスライム | HP・4 EXP・2010 G・14 | スライム系 |
| | | 宝・通 スライムゼリー | メタルのカケラ |
| | メタルブラザーズ | HP・6 EXP・6030 G・18 | スライム系 |
| | | 宝・通 スライムおしゃれ花 | メタルのカケラ |

フィールド
モンスターの強さ

キュララナ海岸

ウェナ諸島

ジュレー島の最北に位置する海岸。北西にある棧橋からは、ウェナ諸島で一番大きなヴェリナード城がある島へ行ける渡し船が出ている。



キラキラポイントで手に入るもの

- ヤシの実
- しおかせ草
- とげウニ
- さざなみのしずく
- ウェナールシェル
- 上やくそう

つぼなどの中身

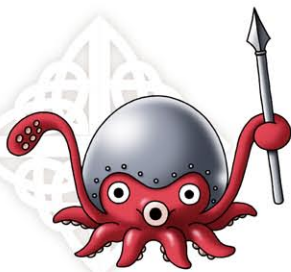
- やくそう
- どくけしそう
- ヤシの実
- ネコすな
- 赤いサンゴ
- など

東の島には人の姿が

棧橋を渡った先の小島に、ムーロンという人物がいる。彼は、以前まで賑わっていたこの海岸がすっかり寂れてしまったことを嘆いている。



↑周辺のモンスターは強いが、うまく避けて進めばムーロンのもとにたどり着ける。



ダンジョン

モンスターの強さ

ジュレリア地下廃坑



かつては鉱山だったが、廃坑になりモンスターが生息している。高低差がある場所で、進むには各所にある階段を上り下りしていくことになる。

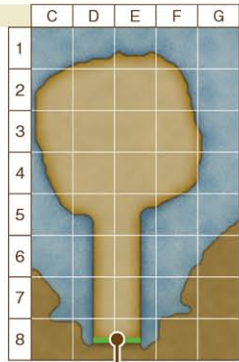
ウエナ諸島



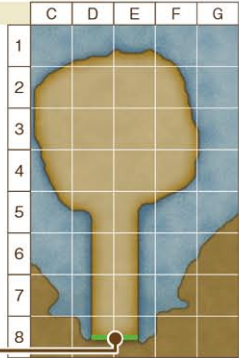
全体図

モンスターの強さ

詩吟のほころ



水環の間



ジュレリア島上層へ
(→P.330)

このフィールドのメソ **ビッグモアイ**
 守備力は高いが、呪文や状態変化は効くものが多い。眠らせるなどして動きを止めておき、よく効く風か光の属性で攻撃しよう。

キラキラポイントで手に入るもの

- ぎんのこうせき
- さざなみのしすく
- ピンクパール

| おともとしてのみまれに出現するモンスターデータ | | | |
|-------------------------|-------------|---------------------|-------|
| | メタルスライム | HP・4 EXP・2010 G・14 | スライム系 |
| | 宝・スライムゼリー | メタルのカケラ | |
| | メタルブラザーズ | HP・6 EXP・6030 G・18 | スライム系 |
| | 宝・スライムおしやれ花 | メタルのカケラ | |
| | はくれメタル | HP・8 EXP・20100 G・21 | スライム系 |
| | 宝・ヘビメタル | メタルのカケラ | |

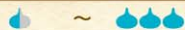
出現モンスターデータ

| モンスターデータ | | | | 出現場所 |
|----------|------------|----------------------|--------|------|
| | メトロゴースト | HP・408 EXP・248 G・6 | ゾンビ系 | 両 |
| | 宝・まだらくも糸 | まどうしのころも作成術 | | |
| | メーダクイン | HP・516 EXP・333 G・4 | 虫系 | 両 |
| | 宝・ガマのあぶら | パープルアイ | | (※1) |
| | どれいへいし | HP・568 EXP・346 G・5 | ゾンビ系 | 両 |
| | 宝・小さなホネ | ヘビメタル | | |
| | ほねコウモリ | HP・434 EXP・270 G・6 | ゾンビ系 | 両 |
| | 宝・こもりのはね | まじゅうのホネ | | |
| | ホラービースト | HP・1471 EXP・934 G・10 | けもの系 | 両 |
| | 宝・大きなうろこ | エイロオーイ | | |
| | ましようこ | HP・882 EXP・555 G・12 | エレメント系 | 両 |
| | 宝・まほうの小ピン | げんませき | | |
| | ビッグモアイ | HP・1480 EXP・924 G・10 | 物真系 | 両 |
| | 宝・つけもの石 | せいらいせき | | |
| | リビングテッド | HP・2214 EXP・913 G・9 | ゾンビ系 | 両 |
| | 宝・よこれたほうたい | 黒ぶちメガネ角 | | |

※1……どれいへいしのおともとしてのみ出現

フィールド

モンスターの強さ



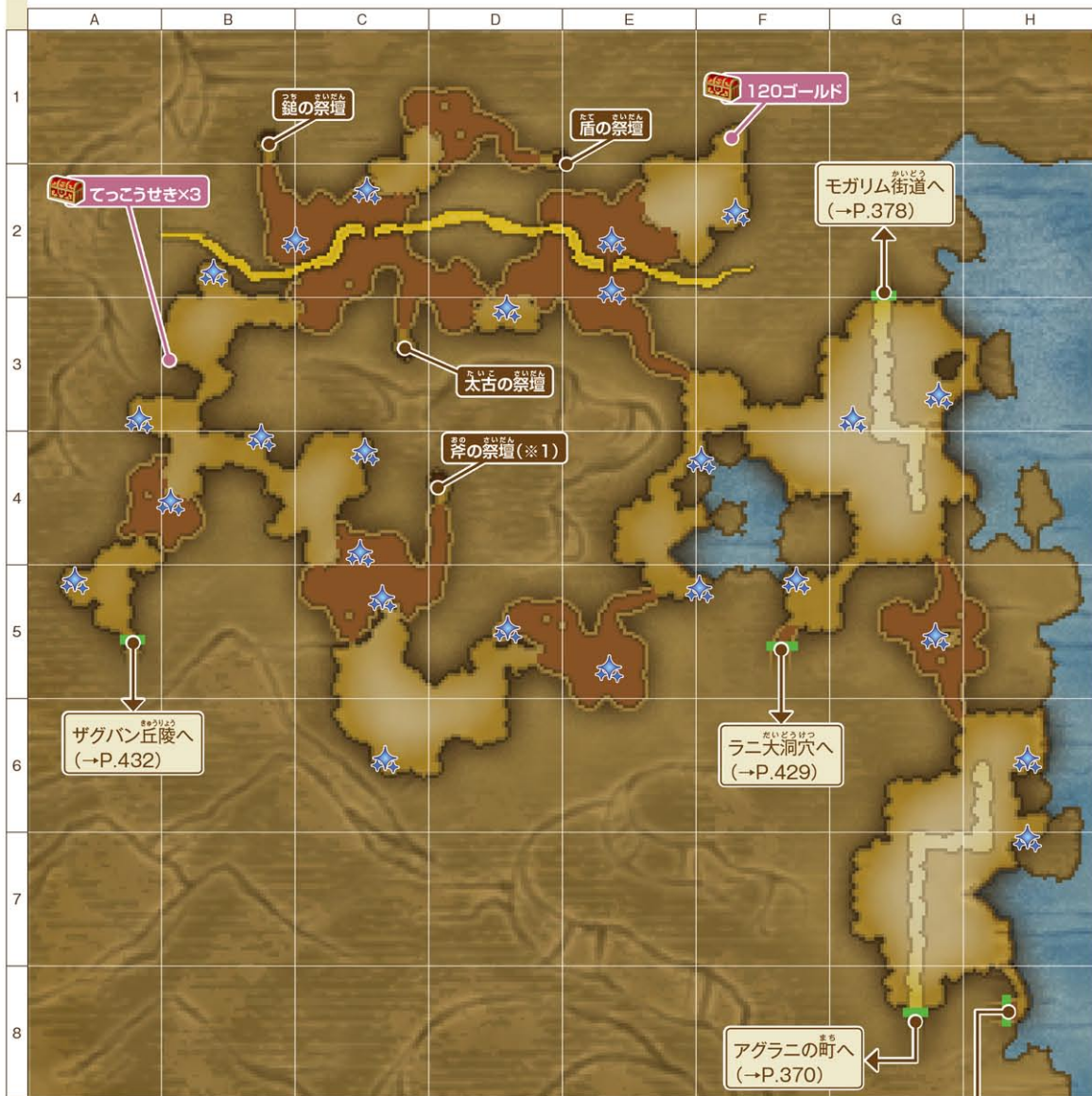
ラニアツカ断層帯

ドワチャッカ大陸

断層帯で地面がずれているため、いたるところに洞くつができています。
西側にある洞くつの中には、斧や盾、鎧をまつる祭壇がある。



ぜんたいず
全体図



※1……クエスト090「終わりを告げる者」を受けているときのみカルサドラ火山(→P.410)へ通行できる



フィールド

モンスターの強さ ~

ボロヌス落岩流

ドワチャッカ大陸

火山から流れ出た溶岩が、冷え固まって形成された場所。東側には光の川が流れており、薄暗い周囲を神秘的な光で照らしている。



全体図



キラキラポイントで手に入るもの

- ぎんのこうせき
- プラチナこうせき
- ようがんのカケラ
- どくどくヘドロ
- あやしそ
- てっこうせき



フィールド モンスターの強さ 

エゼンル峡谷

ドワチャッカ大陸

モガリム街道などから続いている峡谷。深い谷であるため道幅が狭く、曲がりくねっている。北東には塩湖があり、塩採り屋がいる小屋もある。



ぜんたいず 全体図



 キラキラポイントで手に入るもの

- ぎんのごうせき
- さざなみのしずく
- シルク草
- しなやかな枝
- ゆめみの花
- きよめの水
- なないろのまゆ
- ホワイトパール

 つぼなどの中身

- どくけしろう
- まほうの小ビン
- じょうぶな枝
- コットン草
- サバナの水
- など



フィールド

モンスターの強さ



ザグバン丘陵

ドワチャッカ大陸

ドワチャッカ大陸の南に位置する広大な丘陵地帯。あちこちにクレーターがあり、その内部には強力なモンスターが生息していることが多い。



ぜんたいず
全体図



フィールド

モンスターの強さ



ダラズ採掘場

ドワチャッカ大陸

鉱石の採掘が盛んに行なわれている場所。地面が掘り返されている場所
がいたるところにあり、採掘場だけに貴重な鉱石が採れることもある。



ぜんたいず
全体図

おうごんのかげら

とうぞくのカギが必要

ドラゴンのホネ

とうぞくのカギが必要

ゴールドストーン

とうぞくのカギが必要

まほうのせいすい

とうぞくのカギが必要

イエローアイ

とうぞくのカギが必要

カルデア山道へ
(→P.390)



キラキラポイントで手に入るもの

- てっこうせき
- つけもの石
- 大きな化石
- みがきすな
- カチコチくるみ
- 小さな化石
- ドワチャカオイル
- おうごんのかげら
- サバナナウッド



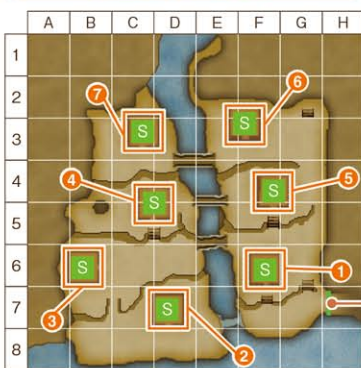
住宅村紹介

風の町アズランの住宅村

格式を重んじ、自然と共存するエルフの生活様式があふれており、どこか懐かしさを覚えるとても落ち着いた雰囲気のある住宅村。

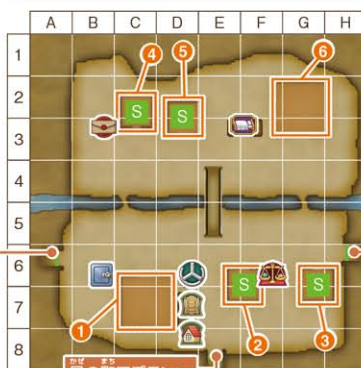
アイコンの
見かた

おごそかな林道地区



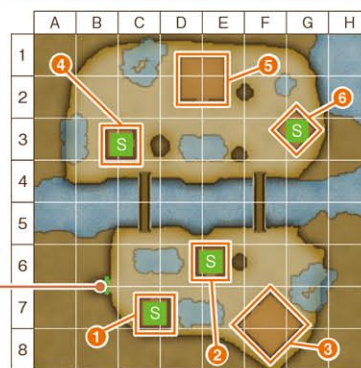
↑うっそうと生い茂る木々に囲まれた地区。林道には灯籠が置かれており、夜はまた違った趣を見せる。

のどかな農村地区



↑中央を東西に小川が流れている。そのせせらぎが、心を穏やかにしてくれるのどかな地区。

静かなる湿原地区



↑大きな葉をつけた水棲の植物が茂る湿地帯。農村地区よりやや広くなった川が東西を横切る。

風の町アズランの住宅村にある建物屋と家具屋の品ぞろえ

| 建物屋 | |
|--------|-------|
| アイテム名 | 値段(G) |
| テント風の家 | 10000 |
| 四角い家 | 10000 |
| 丸い家 | 10000 |
| てつのクギ | 100 |

| 家具屋 | |
|----------|-------|
| アイテム名 | 値段(G) |
| エルフチェア | 630 |
| エルフベンチ | 900 |
| エルフテーブル小 | 480 |
| エルフテーブル大 | 540 |
| エルフデスク | 810 |
| エルフタンス | 450 |
| エルフ本棚 | 450 |
| エルフ食器棚 | 450 |

| 家具屋 | |
|----------|-------|
| アイテム名 | 値段(G) |
| エルフ台所 | 750 |
| エルフかまど | 630 |
| エルフベッド | 2100 |
| エルフ浴槽 | 860 |
| エルフ間仕切り | 200 |
| エルフチェスト | 1080 |
| エルフカウンタ小 | 600 |
| エルフカウンタ大 | 900 |
| エルフの食卓机 | 720 |
| 鍛冶設備 | 1600 |
| 木工設備 | 1600 |
| さいほう設備 | 1600 |
| ランプ錬金設備 | 1600 |
| ツボ錬金設備 | 1600 |
| 布の柱 | 160 |

| 家具屋 | |
|-----------|-------|
| アイテム名 | 値段(G) |
| 毛皮の柱 | 160 |
| まほうの柱 | 160 |
| サーカスハウスの柱 | 160 |
| 木の柱 | 160 |
| 丸太の柱 | 160 |
| 積み石の柱 | 160 |
| 土の柱 | 160 |
| 白板の柱 | 160 |
| 本革の柱 | 160 |
| ドワーフ風の柱 | 160 |
| 木枠しっくい柱 | 160 |
| 布の壁 | 210 |
| 毛皮の壁 | 210 |
| まほうの壁 | 210 |
| サーカスハウスの壁 | 210 |

| 家具屋 | |
|-----------|-------|
| アイテム名 | 値段(G) |
| 木の壁 | 210 |
| 丸太の壁 | 210 |
| 積み石の壁 | 210 |
| 土塗りの壁 | 210 |
| 白板の壁 | 210 |
| 本革の壁 | 210 |
| ドワーフレンガの壁 | 210 |
| 木枠しっくい壁 | 210 |
| スライムチャーム | 200 |

住宅村紹介

ジュレットの町の住宅村

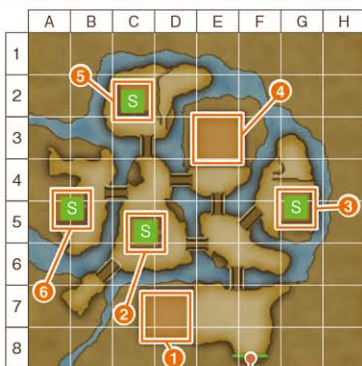
高級リゾート地さながらの、開放的な雰囲気のある住宅村。拠点から住宅村への移動に船を使うのはジュレットの町だけの特徴だ。



アイコンの
見かた

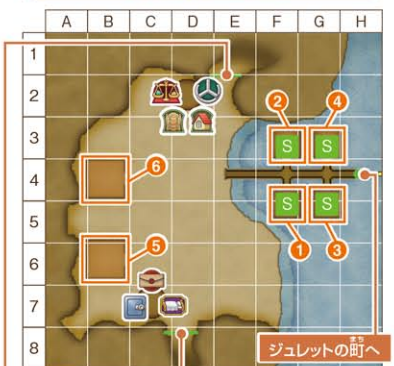
- …教会
 - …宿屋
 - …旅人バザー
 - …郵便局
 - …預かり所
 - …建物屋
 - …家具屋
- S …Sサイズの売地 ① …番地(①なら1番地)

未開のジャングル地区



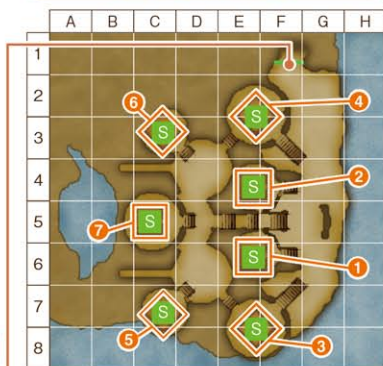
↑緑深いジャングルの近く、湿地帯にある地区。自然を近くに感じられる住宅村だ。

うるわしの浜辺地区



↑浅瀬に打った杭を支柱にした、水上家屋が立ち並び。浜辺には各種施設があり、利便性も高い。

白亜の臨海都市地区



↑ジュレットの町によく似ており、白を基調とした町並みが海に向かって段々になっている。

ジュレットの町の住宅村にある建物屋と家具屋の品ぞろえ

| 建物屋 | |
|--------|-------|
| アイテム名 | 値段(G) |
| テント風の家 | 10000 |
| 四角い家 | 10000 |
| 丸い家 | 10000 |
| てつのクギ | 100 |

| 家具屋 | |
|-----------|-------|
| アイテム名 | 値段(G) |
| ウェディチェア | 630 |
| ウェディベンチ | 900 |
| ウェディテーブル小 | 480 |
| ウェディテーブル大 | 540 |
| ウェディデスク | 810 |
| ウェディタンス | 450 |
| ウェディ本棚 | 450 |
| ウェディ食器棚 | 450 |

| 家具屋 | |
|-----------|-------|
| アイテム名 | 値段(G) |
| ウェディ流し台 | 750 |
| ウェディかまど | 630 |
| ウェディベッド | 2100 |
| ウェディバスタブ | 860 |
| ウェディ間仕切り | 200 |
| ウェディチェスト | 1080 |
| ウェディカウンタ小 | 600 |
| ウェディカウンタ大 | 900 |
| ウェディの食卓机 | 720 |
| 鍛冶設備 | 1600 |
| 木工設備 | 1600 |
| さいほう設備 | 1600 |
| ランブ錬金設備 | 1600 |
| ツボ錬金設備 | 1600 |
| 布の柱 | 160 |

| 家具屋 | |
|-----------|-------|
| アイテム名 | 値段(G) |
| 毛皮の柱 | 160 |
| まほうの柱 | 160 |
| サーカスハウスの柱 | 160 |
| 木の柱 | 160 |
| 丸太の柱 | 160 |
| 積み石の柱 | 160 |
| 土の柱 | 160 |
| 白木の柱 | 160 |
| 本革の柱 | 160 |
| ドワーフ風の柱 | 160 |
| 木枠しっくい柱 | 160 |
| 布の壁 | 210 |
| 毛皮の壁 | 210 |
| まほうの壁 | 210 |
| サーカスハウスの壁 | 210 |

| 家具屋 | |
|-----------|-------|
| アイテム名 | 値段(G) |
| 木の壁 | 210 |
| 丸太の壁 | 210 |
| 積み石の壁 | 210 |
| 土塗りの壁 | 210 |
| 白板の壁 | 210 |
| 本革の壁 | 210 |
| ドワーフレンガの壁 | 210 |
| 木枠しっくい壁 | 210 |
| スライムチャーム | 200 |

集めたものにに応じてもらえる称号

| チェック | 称号 | 獲得方法 |
|--------------------------|------------|-----------------|
| <input type="checkbox"/> | 高德の聖職者 | 僧侶のレベルが50になる |
| <input type="checkbox"/> | 大魔導師 | 魔法使いのレベルが50になる |
| <input type="checkbox"/> | 無双の拳士 | 武闘家のレベルが50になる |
| <input type="checkbox"/> | 怪盗紳士 | 盗賊のレベルが50になる |
| <input type="checkbox"/> | 怪盗レディ | 盗賊のレベルが50になる |
| <input type="checkbox"/> | 爆笑王 | 旅芸人のレベルが50になる |
| <input type="checkbox"/> | 爆笑女王 | 旅芸人のレベルが50になる |
| <input type="checkbox"/> | 高潔なる聖騎士 | パラディンのレベルが50になる |
| <input type="checkbox"/> | スペシャルレンジャー | レンジャーのレベルが50になる |

職人仕事に応じてもらえる称号

| 称号 | 獲得方法 |
|--------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> | 新星武器鍛冶職人 武器鍛冶の職人レベルが30になる |
| <input type="checkbox"/> | 新星防具鍛冶職人 防具鍛冶の職人レベルが30になる |
| <input type="checkbox"/> | 新星道具鍛冶職人 道具鍛冶の職人レベルが30になる |
| <input type="checkbox"/> | 新星さいほう職人 さいほうの職人レベルが30になる |
| <input type="checkbox"/> | 新星木工職人 木工の職人レベルが30になる |
| <input type="checkbox"/> | 新星ランプ錬金職人 ランプ錬金の職人レベルが30になる |
| <input type="checkbox"/> | 新星ツボ錬金職人 ツボ錬金の職人レベルが30になる |
| <input type="checkbox"/> | かけだし武器鍛冶屋 武器鍛冶レシピにあるアイテムを50回以上作成する |
| <input type="checkbox"/> | 経験豊富な武器鍛冶屋 武器鍛冶レシピにあるアイテムを1000回以上作成する |
| <input type="checkbox"/> | 百戦錬磨の武器鍛冶屋 武器鍛冶レシピにあるアイテムを10000回以上作成する |
| <input type="checkbox"/> | かけだし防具鍛冶屋 防具鍛冶レシピにあるアイテムを50回以上作成する |
| <input type="checkbox"/> | 経験豊富な防具鍛冶屋 防具鍛冶レシピにあるアイテムを1000回以上作成する |
| <input type="checkbox"/> | 百戦錬磨の防具鍛冶屋 防具鍛冶レシピにあるアイテムを10000回以上作成する |
| <input type="checkbox"/> | かけだし道具鍛冶屋 道具鍛冶レシピにあるアイテムを50回以上作成する |
| <input type="checkbox"/> | 経験豊富な道具鍛冶屋 道具鍛冶レシピにあるアイテムを1000回以上作成する |
| <input type="checkbox"/> | 百戦錬磨の道具鍛冶屋 道具鍛冶レシピにあるアイテムを10000回以上作成する |
| <input type="checkbox"/> | かけだし仕立て屋 さいほうレシピにあるアイテムを50回以上作成する |
| <input type="checkbox"/> | 経験豊富な仕立て屋 さいほうレシピにあるアイテムを1000回以上作成する |
| <input type="checkbox"/> | 百戦錬磨の仕立て屋 さいほうレシピにあるアイテムを10000回以上作成する |
| <input type="checkbox"/> | かけだし大工 木工レシピにあるアイテムを50回以上作成する |
| <input type="checkbox"/> | 経験豊富な大工 木工レシピにあるアイテムを1000回以上作成する |
| <input type="checkbox"/> | 百戦錬磨の大工 木工レシピにあるアイテムを10000回以上作成する |
| <input type="checkbox"/> | かけだしランプ術師 ランプ錬金レシピにある錬金を50回以上装備品につける |
| <input type="checkbox"/> | 経験豊富なランプ術師 ランプ錬金レシピにある錬金を1000回以上装備品につける |
| <input type="checkbox"/> | 百戦錬磨のランプ術師 ランプ錬金レシピにある錬金を10000回以上装備品につける |
| <input type="checkbox"/> | かけだしツボ術師 ツボ錬金レシピにある錬金を50回以上装備品につける |
| <input type="checkbox"/> | 経験豊富なツボ術師 ツボ錬金レシピにある錬金を1000回以上装備品につける |
| <input type="checkbox"/> | 百戦錬磨のツボ術師 ツボ錬金レシピにある錬金を10000回以上装備品につける |
| <input type="checkbox"/> | 武器鍛冶のカリスマ 武器鍛冶の評判がA級カリスマになる |
| <input type="checkbox"/> | 伝説の武器鍛冶職人 武器鍛冶の評判が生きる伝説!になる |
| <input type="checkbox"/> | 防具鍛冶のカリスマ 防具鍛冶の評判がA級カリスマになる |
| <input type="checkbox"/> | 伝説の防具鍛冶職人 防具鍛冶の評判が生きる伝説!になる |
| <input type="checkbox"/> | 道具鍛冶のカリスマ 道具鍛冶の評判がA級カリスマになる |
| <input type="checkbox"/> | 伝説の道具鍛冶職人 道具鍛冶の評判が生きる伝説!になる |
| <input type="checkbox"/> | さいほうのカリスマ さいほうの評判がA級カリスマになる |
| <input type="checkbox"/> | 伝説のさいほう職人 さいほうの評判が生きる伝説!になる |
| <input type="checkbox"/> | 木工のカリスマ 木工の評判がA級カリスマになる |
| <input type="checkbox"/> | 伝説の木工職人 木工の評判が生きる伝説!になる |
| <input type="checkbox"/> | ランプ錬金のカリスマ ランプ錬金の評判がA級カリスマになる |
| <input type="checkbox"/> | 伝説のランプ錬金職人 ランプ錬金の評判が生きる伝説!になる |
| <input type="checkbox"/> | ツボ錬金のカリスマ ツボ錬金の評判がA級カリスマになる |
| <input type="checkbox"/> | 伝説のツボ錬金職人 ツボ錬金の評判が生きる伝説!になる |

| チェック | 称号 | 獲得方法 |
|--------------------------|-----------|---------------------------|
| <input type="checkbox"/> | かけだしコレクター | 手に入れたアイテムが100種類以上になる |
| <input type="checkbox"/> | 一流コレクター | 手に入れたアイテムが500種類以上になる |
| <input type="checkbox"/> | 町のしゃれ者 | 手に入れた装備品が100種類以上になる |
| <input type="checkbox"/> | おしゃれリーダー | 手に入れた装備品が500種類以上になる |
| <input type="checkbox"/> | プチセレブ | 預かり所に預けた金額が1万ゴールド以上になる |
| <input type="checkbox"/> | 超リッチマン | 預かり所に預けた金額が10万ゴールド以上になる |
| <input type="checkbox"/> | 超リッチガール | 預かり所に預けた金額が10万ゴールド以上になる |
| <input type="checkbox"/> | ミリオネア冒険者 | 預かり所に預けた金額が100万ゴールド以上になる |
| <input type="checkbox"/> | 銀行王 | 預かり所に預けた金額が500万ゴールド以上になる |
| <input type="checkbox"/> | 銀行女王 | 預かり所に預けた金額が500万ゴールド以上になる |
| <input type="checkbox"/> | ゴールド神 | 預かり所に預けた金額が1000万ゴールド以上になる |
| <input type="checkbox"/> | ゴールド女神 | 預かり所に預けた金額が1000万ゴールド以上になる |
| <input type="checkbox"/> | 称号コレクター | 獲得称号数が100個以上になる |
| <input type="checkbox"/> | ミスター称号 | 獲得称号数が300個以上になる |
| <input type="checkbox"/> | ミス称号 | 獲得称号数が300個以上になる |

自宅に置いた家具に応じてもらえる称号

| 称号 | 獲得方法 |
|--------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> | 家具マニア 自宅に家具をたくさん飾ったり、めずらしい家具を置いた証で、その数やめずらしさに応じて10段階の称号を得られる |
| <input type="checkbox"/> | 見習い家具コレクター 一人前家具コレクター |

プレイ実績に応じてもらえる称号

| 称号 | 獲得方法 |
|--------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> | 始まりの旅人 ログイン時間が50時間以上になる |
| <input type="checkbox"/> | 迷いなき旅人 ログイン時間が500時間以上になる |
| <input type="checkbox"/> | 夢追いし旅人 ログイン時間が1000時間以上になる |
| <input type="checkbox"/> | おうえん団員 チアガール ほかのプレイヤーを100回以上おうえんする |
| <input type="checkbox"/> | おうえん団長 チアクイーン ほかのプレイヤーを1000回以上おうえんする |
| <input type="checkbox"/> | ゴッドおうえん団長 チアの女神 ほかのプレイヤーを10000回以上おうえんする |
| <input type="checkbox"/> | 商売人見習い 旅人バザーで商品を100回以上売る |
| <input type="checkbox"/> | 商売上手 旅人バザーで商品を1000回以上売る |
| <input type="checkbox"/> | ベテラン商売人 旅人バザーで商品を10000回以上売る |
| <input type="checkbox"/> | すぞうで大商人 旅人バザーで商品を20000回以上売る |
| <input type="checkbox"/> | 伝説の大商人 旅人バザーで商品を30000回以上売る |
| <input type="checkbox"/> | ピギナー宝箱ハンター 宝箱を100個以上開ける |
| <input type="checkbox"/> | ノーマル宝箱ハンター 宝箱を1000個以上開ける |
| <input type="checkbox"/> | ベテラン宝箱ハンター 宝箱を5000個以上開ける |
| <input type="checkbox"/> | エリート宝箱ハンター 宝箱を10000個以上開ける |
| <input type="checkbox"/> | グレート宝箱ハンター 宝箱を15000個以上開ける |
| <input type="checkbox"/> | メダル主任 ちいさなメダルの交換数が10枚以上になる |
| <input type="checkbox"/> | メダル官僚 ちいさなメダルの交換数が100枚以上になる |
| <input type="checkbox"/> | メダル大臣 ちいさなメダルの交換数が1000枚以上になる |
| <input type="checkbox"/> | 町の人気者 名声のレベルが10以上になる |
| <input type="checkbox"/> | 王国の有名な 名声のレベルが30以上になる |
| <input type="checkbox"/> | 大陸の名士 名声のレベルが50以上になる |
| <input type="checkbox"/> | 世界に名だたる者 名声のレベルが70以上になる |
| <input type="checkbox"/> | 伝説の英雄 名声のレベルが99になる |
| <input type="checkbox"/> | カメラ小僧 カメラっ娘 50枚以上の写真を撮る |
| <input type="checkbox"/> | カメラマン カメラウーマン 100枚以上の写真を撮る |
| <input type="checkbox"/> | カリスマ写真家 300枚以上の写真を撮る |
| <input type="checkbox"/> | ベテラン旅行者 50箇所以上の土地をめぐり、旅のコンシェルジュと話す |
| <input type="checkbox"/> | 世界の旅行王 世界の旅行女王 5つの大陸をくまなく訪れるほど、多くの土地を巡る |
| <input type="checkbox"/> | ラッキーボーイ ラッキーガール 「せんれき」を開いたときに数字3ケタ以上のソロ目がある |

