



パラディンが持つスキル

## はくあいスキルで守りを強化!

はくあいスキルでは、みのまもりやHPを高めたり、味方を守るための特技を覚えられる。なかでも、みのまもりやHPが大幅に上昇するスキル効果は、どの職業に転職しても役立つので覚えておきたい。さらに、回復魔法を高めたり、スティックを装備できたりもするので、回復担当としての能力を伸ばすことも可能。



←はくあいスキルを上げて、におうだちやHPバナーを覚えれば、より仲間をピンチから救うことができるようになる。

### 固有スキル はくあいスキル

修得SP	特技とスキル効果	消費MP	効果
2	特技 やいばのぼうぎょ	3	受けるダメージが減少し、ダメージを反射させる
12	常時みのまもり+10	—	常時みのまもりが10増える
22	特技 HPバナー	0	現在のHPの30%を仲間ひとりに分け与える
34	常時かいふく魔力+10	—	常時回復魔力が10増える
46	特技 おうだち(専)	0	周囲の仲間のダメージを肩代わりする
54	常時みのまもり+10	—	常時みのまもりが10増える
68	特技 ヘヴィチャージ	4	自分のおもさを増やす
78	常時みのまもり+20	—	常時みのまもりが20増える
82	常時さいだいHP+30	—	常時最大HPが30増える
100	特技 大ぼうぎょ(専)	8	受けるダメージを大幅に減少させる

### 武器スキル ハンマースキル

同じスキルを持つ職業

修得SP	特技とスキル効果	消費MP	効果
3	特技 ウェイトブレイク	2	敵1体にダメージを与え、おもさを減少させる
7	特技 ドラムクラッシュ	1	敵1体にダメージ(物質系だとダメージが増える)
13	装備時こうげき力+5	—	ハンマー装備時の攻撃力+5
22	特技 シールドブレイク	2	敵1体にダメージを与え、守備力を低下させる
35	装備時かいしん率+2%	—	ハンマー装備時の会心率+2%
42	特技 MPブレイク	—	敵1体のMPを減らす
58	装備時こうげき力+10	—	ハンマー装備時の攻撃力+10
76	特技 キャンセルショット	3	選択した敵にダメージを与え、呪文詠唱を止める
88	装備時こうげき力+15	—	ハンマー装備時の攻撃力+15
100	特技 ランドインパクト	8	周囲の敵にダメージを与え、後退させ行動を一時的に止める

### 武器スキル ヤリスキル

同じスキルを持つ職業

僧侶

修得SP	特技とスキル効果	消費MP	効果
3	装備時こうげき力+10	—	ヤリ装備時の攻撃力+10
7	特技 けもの突き	1	敵1体にダメージ(けもの系だとダメージが増える)
13	装備時武器ガード率+3%	—	ヤリ装備時武器ガード率+3%
22	装備時かいしん率+2%	—	ヤリ装備时会心率+2%
35	特技 雷鳴突き	2	敵1体に雷属性ダメージを与える
42	装備時武器ガード率+3%	—	ヤリ装備時武器ガード率+3%
58	装備時こうげき力+15	—	ヤリ装備時のこうげき力+15
76	特技 一閃突き	8	敵1体にダメージ(会心の一撃、ミスはいずれか)
88	装備時こうげき力+20	—	ヤリ装備時の攻撃力+20
100	特技 狼牙突き	8	攻撃対象とあいだにいる敵にダメージを与える

### 武器スキル スティックスキル

同じスキルを持つ職業

僧侶

修得SP	特技とスキル効果	消費MP	効果
3	装備時MP吸収率+2%	—	スティックで攻撃したときのMP吸収率+2%
7	特技 マジステック	2	仲間ひとりのみりよくを上昇する
13	戦闘勝利時MP小回復	—	スティックを装備して戦闘に勝つとMPが小回復
21	装備時かいふく魔力+30	—	スティック装備時の回復魔力+30
31	特技 デビルンチャーム	1	敵1体にダメージ(あく系だとダメージが増し、たまに魅了する)
44	装備時さいだいMP+30	—	スティック装備時の最大MP+30
57	装備時MP吸収率+2%	—	スティックで攻撃したときのMP吸収率+2%
70	特技 パニパニハニー	4	敵1体をたまに混乱させる
84	装備時かいふく魔力+30	—	スティック装備時の回復魔力+30
100	特技 キラキラボン	4	仲間ひとりを悪い状態変化にならないようにする

### 武器スキル 盾スキル

同じスキルを持つ職業

戦士、僧侶、魔法使い、旅芸人

修得SP	特技とスキル効果	消費MP	効果
6	装備時盾ガード率+1%	—	盾装備時の盾ガード率+1%
12	特技 ぼうぎょ	2	受けるダメージが減少する
18	装備時盾ガード率+1%	—	盾装備時の盾ガード率+1%
25	特技 ビッグシールド	4	盾ガード率が上昇する
32	装備時盾ガード率+1%	—	盾装備時の盾ガード率+1%
40	特技 シールドアタック	3	敵1体にダメージを与え、自分の受けるダメージが減少
52	装備時盾ガード率+1%	—	盾装備時の盾ガード率+1%
66	特技 まもりのたて	4	全状態変化の耐性が上昇する
82	装備時しゅび力+30	—	盾装備時の守備力+30
100	特技 会心完全ガード	10	痛恨の一撃を完全に防ぐ

## オススメ育成法 お押さえのスペシャリストに

仲間の安全を守れることがパラディンの強み。よって装備品や錬金効果は守備力を重視したものにして。スキルは、はくあいスキルを上げていくのがオススメだが、武器にハンマーを選ぶなら、敵の呪文を中断できるキャンセルショットはぜひ覚えておきたい。

### 装備と育成のポイント

- 仲間を守ることがもつとも重要になるので、装備品や錬金効果で守備面を高める
- 攻撃を重視するのならヤリ、回復もしたいならスティック、攻守のバランスをとるならハンマーを装備しよう

## 新職での進化 より守備面を鍛えよう

戦士のゆうかんスキルや僧侶のしんこう心スキルで、パラディンに必要なパラメータの底上げを図りたい。また、ほかの職業でヤリやスティック、盾のスキルを高めれば、パラディンのはくあいやハンマーのスキルにスキルポイントを振りやすくなる。

### オススメの転職

転職する職業	解説
戦士	ゆうかんスキルでちからやみのまもりを高める。ロストアタックも覚えたい
僧侶	しんこう心スキルで回復魔力やMPを高める
魔法使い 旅芸人	盾スキルを上げるために転職。会心完全ガードまで覚えておきたい