



レンジャーが持つスキル

メタルボディの魔物に強い特技がそろそろ

サバイバルスキルでは、敵を逃がしたり魅了したりといった、敵に攻撃させないようなスキルを多く覚える。また、サバイバルスキルのメタルトラップは敵を逃がさないという効果がある。ブーメランスキルのメタルウィングという特技と組み合わせれば、メタルボディのモンスターを倒しやすくなるのだ。



◀弓スキルで覚えられるサンダーボルトは、数少ない雷属性の攻撃。雷属性に弱いモンスターとの戦闘では重宝する。

固有スキル サバイバルスキル

修得SP	特技とスキル効果	消費MP	効果
2	特技 みのがす	2	選んだ敵を逃がす
12	常時きようさ+20	—	常時きようさが20増える
22	特技 てなづける(専)	0	敵1体を魅了する
34	常時みりよく+20	—	常時みりよくが20増える
46	特技 メタルトラップ(専)	1	選んだ敵が逃げられなくなる
54	常時きようさ+20	—	常時きようさが20増える
68	特技 まもりのきり(専)	5	プレス攻撃を1回だけ回避する
78	常時かいふく魔力+20	—	常時回復魔力が20増える
82	常時きようさ+20	—	常時きようさが20増える
100	特技 オオカミアタック(専)	6	敵1体に2回連続でダメージを与える

武器スキル 弓スキル

同じスキルを持つ職業

修得SP	特技とスキル効果	消費MP	効果
3	装備時こうげき力+5	—	弓装備時の攻撃力+5
7	特技 マジックアロー	3	敵1体にダメージを与え、まれに呪文耐性を下げる
13	装備時射程距離+2m	—	弓装備時の射程距離+2m
22	特技 バードシュート	1	敵1体にダメージ(鳥系だとダメージが増える)
35	装備時こうげき力+10	—	弓装備時の攻撃力+10
42	特技 サンダーボルト	3	敵1体に雷属性ダメージを与える
58	装備時射程距離+2m	—	弓装備時の射程距離+2m
76	特技 さみだれうち	6	範囲内の敵へ4回攻撃する
88	装備時こうげき力+15	—	弓装備時の攻撃力+15
100	特技 天使の矢	0	敵1体にダメージを与える/自分のMP回復

武器スキル ブーメランスキル

同じスキルを持つ職業

修得SP	特技とスキル効果	消費MP	効果
3	特技 スライムブロウ	1	範囲内の敵にダメージ(スライム系だとダメージが増える)
7	装備時こうげき力+5	—	ブーメラン装備時の攻撃力+5
13	特技 メタルウィング	4	メタルボディの敵に必ず1~2のダメージを与える
22	装備時こうげき力+5	—	ブーメラン装備時の攻撃力+5
35	特技 パワフルスロー	3	周囲の敵にダメージを与える
42	装備時命中+20%	—	ブーメラン装備時の命中+20%
58	特技 シャインスコール	6	範囲内の敵に光属性のダメージを与える
76	装備時こうげき力+5	—	ブーメラン装備時の攻撃力+5
88	特技 パーニングバード	6	範囲内の敵に7回連続攻撃で炎属性のダメージ
100	特技 デュアルカッター	6	範囲内の敵を2回攻撃する

武器スキル オノスキル

同じスキルを持つ職業

修得SP	特技とスキル効果	消費MP	効果
3	装備時こうげき力+5	—	オノ装備時の攻撃力+5
7	特技 たいほく斬	1	敵1体にダメージ(植物系だとダメージが増える)
13	装備時こうげき力+10	—	オノ装備時の攻撃力+10
22	特技 蒼天魔斬	3	敵1体にダメージを与え、たまにマヒさせる
35	装備時こうげき力+15	—	オノ装備時の攻撃力+15
42	特技 かぶと割り	4	敵1体にダメージを与え、まれに守備力を下げる
58	装備時かいしん率+2%	—	オノ装備時の会心率+2%
76	特技 まじん斬り	8	敵1体にダメージ(会心の一撃、ミスはいずれか)
88	装備時こうげき力+20	—	オノ装備時の攻撃力+20
100	特技 オノむそう	8	周囲の敵にダメージを与える

武器スキル 格闘スキル

同じスキルを持つ職業

修得SP	特技とスキル効果	消費MP	効果
3	素手時こうげき力+10	—	素手時の攻撃力+10
7	特技 石つぶて	1	敵1体に土属性のダメージを与える
12	素手時かいしん率+2%	—	素手時の会心率+2%
18	特技 かまいたち	1	敵1体に風属性ダメージ(エレメント系だとダメージが増える)
25	素手時こうげき力+20	—	素手時の攻撃力+20
30	特技 せいけん突き	3	敵1体にダメージを与える
42	素手時身かわし率+2%	—	素手時の身かわし率+2%
60	特技 ムーンサルト	2	敵1体にダメージ(浮いている敵だとダメージが増える)
77	素手時こうげき力+40	—	素手時の攻撃力+40
100	特技 ばくれつけん	4	敵1体に4回連続攻撃する



呪文を使うなら弓がオススメ

オノやブーメランによる通常攻撃のほか、弓で遠くから攻撃しつつサポートする戦いかたも可能。呪文主体なら、攻撃時にMPを回復できるようにする弓スキルを上げよう。通常攻撃が主体ならサバイバルスキルできようさを高め、会心の一撃の機会を増やそう。

装備と育成のポイント

- サバイバルスキルできようさをさらに高め、会心の一撃や不意をつく機会を増やす
- 呪文でのサポートを主体とするなら弓がオススメ。装備や錬金効果で回復魔力とMPを補おう



より優秀な回復役になろう

ベホイミやザオラルを覚えられるので、回復の役割でも活躍できる。僧侶に転職してしんこう心スキルでおはらい、旅芸人に転職してきよげいスキルでツッコミを覚えれば、状態変化を回復できる手段が増え、回復をする役割としての価値をさらに高められる。

オススメの転職

転職する職業	解説
僧侶 魔法使い	やや伸びにくいMPを高めるため、僧侶が魔法使いに転職。僧侶は回復魔力も同時に高められる
戦士	オノを主力として使うなら、オノスキルを戦士で上げて、サバイバルスキルを極めよう