

補助呪文

ラリホー

敵1体を、約40秒間眠らせる。眠っている間は一切行動できなくなる。2回目以降は、効果時間が延長されるようになる。

戦闘職業	覚えられる職業	戦 - 魔 Lv10	盗 - バ -
		僧 - 武 -	旅 - レ -
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
3	攻撃魔力・回復魔力(※1)	-	
暴走/会心	対象		
○	敵1体		
発動時間	属性・状態変化		
ふつう	眠り		



マホトーン

敵1体の呪文を約1分間封じ、唱えられないようにする。2回目以降は、効果時間が延長されるようになる。

戦闘職業	覚えられる職業	戦 - 魔 Lv18	盗 - バ -
		僧 - 武 -	旅 - レ -
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
3	攻撃魔力・回復魔力(※1)	-	
暴走/会心	対象		
○	敵1体		
発動時間	属性・状態変化		
ふつう	封印		



クモノ

自分の足下に魔法陣を描き、その中に侵入した敵をしばり状態にする呪文。しばり状態になった敵は約7秒間、いっさいの行動がとれなくなる。(※2)

戦闘職業	覚えられる職業	戦 - 魔 - 盗 Lv5	バ -
		僧 - 武 -	旅 - レ -
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
2	-	設置場所中心	
暴走/会心	対象		
-	敵1体		
発動時間	属性・状態変化		
やや早い	しばり		



バイシオン

自分と仲間の攻撃力を、約2分間20%程度上昇させる。もう一度唱えらると、さらに20%程度上昇させる。3回目以降は効果時間が延長されるようになる。

戦闘職業	覚えられる職業	戦 - 魔 - 盗 - バ -
		僧 - 武 - 旅 - レ -
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
2	-	-
暴走/会心	対象	
-	味方ひとり	
発動時間	属性・状態変化	
ふつう	攻撃力上昇	



スカラ

自分か仲間の守備力を、約2分間20%程度上昇させる。もう一度唱えらると、さらに20%程度上昇させる。3回目以降は効果時間が延長されるようになる。

戦闘職業	覚えられる職業	戦 - 魔 - 盗 - バ Lv22
		僧 - 武 - 旅 - レ -
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
2	-	-
暴走/会心	対象	
-	味方ひとり	
発動時間	属性・状態変化	
ふつう	守備力上昇	



スクルト

自分と効果範囲内にいる仲間すべての守備力を、約2分間20%程度上昇させる。もう一度唱えらると、さらに20%程度上昇させる。3回目以降は効果時間が延長されるようになる。

戦闘職業	覚えられる職業	戦 - 魔 - 盗 - バ -
		僧 - 武 - 旅 - レ -
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
4	-	自分中心
暴走/会心	対象	
-	効果範囲内の味方すべて	
発動時間	属性・状態変化	
やや遅い	守備力上昇	



ピオラ

自分か仲間ひとりのコマンド間隔を約0.5秒減らす。もう一度唱えらると、さらに約0.5秒減らす。3回目以降は効果時間が延長されるようになる。

戦闘職業	覚えられる職業	戦 - 魔 - 盗 Lv6	バ -
		僧 - 武 -	旅 - レ -
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
2	-	-	
暴走/会心	対象		
-	味方ひとり		
発動時間	属性・状態変化		
ふつう	すばやさ上昇		



ピオリム

自分と効果範囲内の仲間すべてのコマンド間隔を約0.5秒減らす。もう一度唱えらると、さらに0.5秒減らす。3回目以降は効果時間が延長されるようになる。

戦闘職業	覚えられる職業	戦 - 魔 - 盗 Lv16	バ -
		僧 - 武 -	旅 - レ -
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
4	-	自分中心	
暴走/会心	対象		
-	効果範囲内の味方すべて		
発動時間	属性・状態変化		
やや遅い	すばやさ上昇		



※1……攻撃魔力と回復魔力のうち、値が高いほうが成功率に影響する。例えば、使用者の回復魔力よりも攻撃魔力が高かった場合は、攻撃魔力が高ければ高いほど成功しやすい  
 ※2……同時に複数設置することはできない