

おたからスキル

バナナトラップ(専)

地面にバナナの皮を置き、その上を誰かが通ると、一定確率で転ばせる。転んだ相手は約5秒間行動できなくなる。移動中は味方、戦闘中は敵1体のみに効果がある。

戦闘	覚えられる	盗賊	必要SP
移動	職業		54Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
1	—	—	
暴走/会心	対象		
—	敵1体		
発動時間	属性/状態変化		
やや早い	転び		



メガボンバー(専)

爆弾を地面に設置し、約10秒後に周囲の敵に約70のダメージを与える。(※1)

戦闘	覚えられる	盗賊	必要SP
移動	職業		78Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
6	—	設置場所中心	
暴走/会心	対象		
—	効果範囲内の敵すべて		
発動時間	属性/状態変化		
遅い	炎属性		



しんだふり

フィールドで使うと敵から追いかけることができなくなり、戦闘中に使うとその戦闘が終了する。いずれの場合も、しんだふりを使っているあいはHPが2ずつ回復する。(※2)

戦闘	覚えられる	盗賊	必要SP
移動	職業		100Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
4	—	—	
暴走/会心	対象		
—	自分		
発動時間	属性/状態変化		
早い	—		



きよげいスキル

ボケ

周囲にいる敵を一定の確率で笑わせて行動させなくするほか、笑わせた敵の数のぶんだけ自分のテンションを上げる。みりよくが高いほど笑わせる確率が上がる。

戦闘	覚えられる	旅芸	必要SP
移動	職業		4Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
2	みりよく	自分中心	
暴走/会心	対象		
0	効果範囲内の敵すべて		
発動時間	属性/状態変化		
ふつつ	笑い		



ツッコミ

仲間ひとりのマヒ、眠り、混乱、魅了を一定の確率で治す。きょうさが高いほど、成功率が上がる。

戦闘	覚えられる	旅芸	必要SP
移動	職業		22Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
4	きょうさ	—	
暴走/会心	対象		
—	味方ひとり		
発動時間	属性/状態変化		
早い	—		



タップダンス(専)

約3分間、自分の身かわし率が約2倍になる。

戦闘	覚えられる	旅芸	必要SP
移動	職業		46Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
3	—	—	
暴走/会心	対象		
—	自分		
発動時間	属性/状態変化		
ふつつ	身かわし率上昇		



キラージャグリング(専)

通常攻撃の0.5倍程度の威力の攻撃を6回繰り出す。効果範囲内に複数の敵がいる場合、ランダムでダメージを与える。また、まれに敵を混乱させる効果もある。

戦闘	覚えられる	旅芸	必要SP
移動	職業		68Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
8	攻撃力	自分前方半円形	
暴走/会心	対象		
0	効果範囲内の敵すべて		
発動時間	属性/状態変化		
やや遅い	混乱		



ハッスルダンス(専)

自分と周囲にいる仲間のHPを70~80回復する。おしゃれさが高いほど、回復量が増え、最終的には182~192回復する。

戦闘	覚えられる	旅芸	必要SP
移動	職業		100Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲	
8	おしゃれさ	自分中心	
暴走/会心	対象		
—	効果範囲内の味方すべて		
発動時間	属性/状態変化		
ふつつ	—		



※1……同時に複数設置することはできない

※2……パーティで戦っているときに使用すると、自分が敵から狙わなくなる(敵に狙われている最中を除く)。全員が使用すると、その時点で戦闘が終了する(一部の敵を除く)