

ビッグシールド

約3分間、盾ガード率が20%程度にする。もう一度使うと、効果時間が延長されるようになる。

戦闘	覚えられる職業	戦士	魔使	パラ	必要SP
				旅芸	25Pt
消費MP	4	関連パラメータ		効果範囲	
暴走/会心	-	対象			
		自分			
発動時間	早い	属性/状態変化			
		盾ガード率上昇			



シールドアタック

通常攻撃の約0.5倍の威力の攻撃を繰り出し、約15秒間敵から受けるダメージを25%程度減少する。効果発動中はほかの行動をとれなくなってしまうが、途中でかまを解くことはできる。

戦闘	覚えられる職業	戦士	魔使	パラ	必要SP
				旅芸	40Pt
消費MP	3	関連パラメータ		効果範囲	
暴走/会心	-	対象			
		敵1体			
発動時間	早い	属性/状態変化			
		-			



まもりのたて

約2分間、自分が状態変化になる確率を半分程度にする。もう一度使うと、効果時間が延長する。

戦闘	覚えられる職業	戦士	魔使	パラ	必要SP
				旅芸	66Pt
消費MP	4	関連パラメータ		効果範囲	
暴走/会心	-	対象			
		自分			
発動時間	やや早い	属性/状態変化			
		状態変化ガード率上昇			



会心完全ガード

約2分間、敵の痛恨の一撃を無効にする。もう一度使うと、効果時間が延長する。

戦闘	覚えられる職業	戦士	魔使	パラ	必要SP
				旅芸	100Pt
消費MP	10	関連パラメータ		効果範囲	
暴走/会心	-	対象			
		自分			
発動時間	やや早い	属性/状態変化			
		-			



かえん斬り

敵1体に、通常攻撃の約1.2倍の威力で、炎属性の攻撃を繰り出す。

戦闘	覚えられる職業	戦士	必要SP
			3Pt
消費MP	2	関連パラメータ	
暴走/会心	0	対象	
		敵1体	
発動時間	やや早い	属性/状態変化	
		炎属性	



ドラゴン斬り

ドラゴン系のモンスターにのみ、通常攻撃の約1.5倍の威力の攻撃を繰り出す。そのほかの敵に対しては、通常攻撃と同じ威力の攻撃を繰り出す。

戦闘	覚えられる職業	戦士	必要SP
			13Pt
消費MP	1	関連パラメータ	
暴走/会心	0	対象	
		敵1体	
発動時間	早い	属性/状態変化	
		-	



ミラクルソード

敵1体に通常攻撃と同じ威力の攻撃を繰り出し、与えたダメージの25%+20程度のHPを回復する。与えたダメージが小さくても最低20は回復し、1回の攻撃につき最大で100回復する。

戦闘	覚えられる職業	戦士	必要SP
			35Pt
消費MP	3	関連パラメータ	
暴走/会心	0	対象	
		敵1体	
発動時間	やや早い	属性/状態変化	
		-	



はやぶさ斬り

敵1体に、通常攻撃の約0.75倍の威力の攻撃を2回連続で繰り出す。

戦闘	覚えられる職業	戦士	必要SP
			58Pt
消費MP	4	関連パラメータ	
暴走/会心	0	対象	
		敵1体	
発動時間	やや早い	属性/状態変化	
		-	

