

片手剣スキル

**C** ギガスラッシュ

範囲内にいる敵すべてに、200前後の光属性のダメージを与える。

|       |            |         |       |
|-------|------------|---------|-------|
| 戦闘    | 覚えられる職業    | 戦士      | 必要SP  |
|       |            |         | 100Pt |
| 消費MP  | 関連パラメータ    | 効果範囲    |       |
| 15    | —          | 自分前方半円形 |       |
| 暴走/会心 | 対象         |         |       |
| ○     | 効果範囲内の敵すべて |         |       |
| 発動時間  | 属性/状態変化    |         |       |
| ふつう   | 光属性        |         |       |



両手剣スキル

**A** ブレードガード

約3分間、武器ガードが発動する確率を20%程度にする。

|       |          |      |      |
|-------|----------|------|------|
| 戦闘    | 覚えられる職業  | 戦士   | 必要SP |
|       |          |      | 3Pt  |
| 消費MP  | 関連パラメータ  | 効果範囲 |      |
| 2     | —        | —    |      |
| 暴走/会心 | 対象       |      |      |
| —     | 自分       |      |      |
| 発動時間  | 属性/状態変化  |      |      |
| やや早い  | 武器ガード率上昇 |      |      |



**C** ドラゴンスラッシュ

ドラゴン系のモンスターにのみ、通常攻撃の約1.5倍の威力の攻撃を繰り返す。そのほかの敵に対しては、通常攻撃と同じ威力の攻撃を繰り返す。

|       |         |      |      |
|-------|---------|------|------|
| 戦闘    | 覚えられる職業 | 戦士   | 必要SP |
|       |         |      | 13Pt |
| 消費MP  | 関連パラメータ | 効果範囲 |      |
| 1     | 攻撃力     | —    |      |
| 暴走/会心 | 対象      |      |      |
| ○     | 敵1体     |      |      |
| 発動時間  | 属性/状態変化 |      |      |
| 早い    | —       |      |      |



**C** ふんまわし

自分の周囲にいる敵すべてに、通常攻撃と同じ威力の攻撃を繰り返す。

|       |            |      |      |
|-------|------------|------|------|
| 戦闘    | 覚えられる職業    | 戦士   | 必要SP |
|       |            |      | 35Pt |
| 消費MP  | 関連パラメータ    | 効果範囲 |      |
| 4     | 攻撃力        | 自分中心 |      |
| 暴走/会心 | 対象         |      |      |
| ○     | 効果範囲内の敵すべて |      |      |
| 発動時間  | 属性/状態変化    |      |      |
| やや早い  | —          |      |      |



**C** フリーズブレード

自分の周囲にいる敵すべてに、90前後の氷属性のダメージを与える。さらに、まれに敵をおびえさせて行動をとれなくする。

|       |            |      |      |
|-------|------------|------|------|
| 戦闘    | 覚えられる職業    | 戦士   | 必要SP |
|       |            |      | 76Pt |
| 消費MP  | 関連パラメータ    | 効果範囲 |      |
| 8     | —          | 自分中心 |      |
| 暴走/会心 | 対象         |      |      |
| ○     | 効果範囲内の敵すべて |      |      |
| 発動時間  | 属性/状態変化    |      |      |
| やや早い  | 氷属性/おびえ    |      |      |



**C** 渾身斬り

敵1体に通常攻撃の約1.5倍の威力の攻撃を繰り返す。

|       |         |      |       |
|-------|---------|------|-------|
| 戦闘    | 覚えられる職業 | 戦士   | 必要SP  |
|       |         |      | 100Pt |
| 消費MP  | 関連パラメータ | 効果範囲 |       |
| 3     | 攻撃力     | —    |       |
| 暴走/会心 | 対象      |      |       |
| ○     | 敵1体     |      |       |
| 発動時間  | 属性/状態変化 |      |       |
| やや早い  | —       |      |       |



短剣スキル

**C** キラーブーン

虫系のモンスターにのみ、通常攻撃の約1.5倍の威力の攻撃を繰り返す。そのほかの敵に対しては、通常攻撃と同じ威力の攻撃を繰り返す。

|       |         |                |      |
|-------|---------|----------------|------|
| 戦闘    | 覚えられる職業 | 魔使<br>盗賊<br>旅芸 | 必要SP |
|       |         |                | 3Pt  |
| 消費MP  | 関連パラメータ | 効果範囲           |      |
| 1     | 攻撃力     | —              |      |
| 暴走/会心 | 対象      |                |      |
| ○     | 敵1体     |                |      |
| 発動時間  | 属性/状態変化 |                |      |
| 早い    | —       |                |      |



**C** スリープダガー

敵1体を切りつけ、通常攻撃の約1.1倍の威力の攻撃を繰り返す。さらに、約50%程度の確率で敵を眠らせる。もう一度使うと、さらに深く眠らせることができる。

|       |         |                |      |
|-------|---------|----------------|------|
| 戦闘    | 覚えられる職業 | 魔使<br>盗賊<br>旅芸 | 必要SP |
|       |         |                | 13Pt |
| 消費MP  | 関連パラメータ | 効果範囲           |      |
| 1     | 攻撃力     | —              |      |
| 暴走/会心 | 対象      |                |      |
| ○     | 敵1体     |                |      |
| 発動時間  | 属性/状態変化 |                |      |
| 早い    | 眠り      |                |      |

