

棍スキル

天地のかまえ

敵1体簡、敵の攻撃をかわしてカウンターで反撃する。効果発動中はほかの行動をとれなくなってしまうが、途中でかまえを解くことはできる。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
	僧侶 武闘 旅芸	100Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
8	攻撃力	
暴走/会心	対象	
-	敵1体	-
発動時間	属性/状態変化	
早い	-	



ツメスキル

ウィングブロー

敵1体に、ツメによる1発目の攻撃の約2倍の威力の風属性の攻撃と、レベルによって威力が変化する風属性の追加攻撃を繰り出す。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
	武闘	3Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
3	攻撃力/レベル	
暴走/会心	対象	
0	敵1体	-
発動時間	属性/状態変化	
早い	風属性	



裂鋼拳

マシン系のモンスターにのみ、通常攻撃の約1.5倍の威力の攻撃を繰り出す。そのほかの敵に対しては、通常攻撃と同じ威力の攻撃を繰り出す。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
	武闘	13Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
1	攻撃力	
暴走/会心	対象	
0	敵1体	-
発動時間	属性/状態変化	
早い	-	



必中拳

敵1体に、ツメによる1発目の攻撃の1.8~2.2倍程度の威力の攻撃を繰り出す。攻撃回数は1回で、身かわしや盾ガードなどが発生せず、必ず攻撃が当たる。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
	武闘	35Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
2	攻撃力	
暴走/会心	対象	
0	敵1体	-
発動時間	属性/状態変化	
早い	-	



タイガークロー

敵1体に、ツメによる1発目の攻撃の約1.5倍の威力の攻撃を3回連続で繰り出す。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
	武闘	58Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
5	攻撃力	
暴走/会心	対象	
0	敵1体	-
発動時間	属性/状態変化	
早い	-	



ゴールドフィンガー

敵1体にツメによる1発目の攻撃の約2.6倍の威力の攻撃を繰り出し、モンスターにかかった有利な状態変化を解く。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
	武闘	100Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
12	攻撃力	
暴走/会心	対象	
0	敵1体	-
発動時間	属性/状態変化	
やや早い	-	



ムチスキル

らせん打ち

モンスター1体に通常攻撃の約1.1倍の威力の攻撃を繰り出し、25%程度の確率で混乱させる。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
	魔使 盗賊	3Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
3	攻撃力	
暴走/会心	対象	
0	敵1体	-
発動時間	属性/状態変化	
やや早い	混乱	



愛のムチ

怪人系のモンスターにのみ、通常攻撃の約1.5倍の威力の攻撃を繰り出す。そのほかの敵に対しては、通常攻撃と同じ威力の攻撃を繰り出す。

戦闘	覚えられる職業	必要SP
	魔使 盗賊	13Pt
消費MP	関連パラメータ	効果範囲
1	攻撃力	自分前方半円形
暴走/会心	対象	
0	効果範囲内の敵すべて	
発動時間	属性/状態変化	
ふつう	-	

