

いい効果が現れるおもな状態変化(青字はモンスターののみが行なう行動、赤字は主人公と仲間ののみが行なう行動、黒字は共通であることを示す)

状態変化名	効果 / 解説	その状態にするおもな行動	モンスターになった場合の解く方法	
			呪文や特技	その他
攻撃力上昇	約120秒間、攻撃力が上昇する。最大で2段階まで上昇し、それ以降は効果時間が延長される。1段階目:通常時より20%程度上昇 / 2段階目:通常時より40%程度上昇	バシオン、パイキルト	ゴールドフィンガー(ツメスキル)、ヘナトス	—
守備力上昇	約120秒間、守備力が変化する。最大で2段階まで上昇し、それ以降は効果時間が延長される。1段階目:通常時より20%程度上昇 / 2段階目:通常時より40%程度上昇	スカラ、スクルト	ゴールドフィンガー(ツメスキル)、ルカニ	—
攻撃魔力上昇	約60秒間、攻撃呪文のダメージが約2倍になる。それ以降は効果時間が延長される	魔力かくせい(まほうスキル)	—	—
回復魔力上昇	約60秒間、回復呪文で回復できるHPの量が約2倍になる。それ以降は効果時間が延長される	聖なる祈り(しんこう心スキル)	—	—
おもさ増加	約90秒間、おもさが約2倍になる。それ以降は効果時間が延長される	ズッシュド、ヘヴィチャージ(はくあしスキル)	ウェイトブレイク(ハンマースキ)	—
行動間隔短縮(すばやさ上昇)	約120秒間、コマンドの間隔が短縮される。最大で2段階まで短縮され、それ以降は効果時間が延長される。1段階目:通常時より約0.5秒短縮される / 2段階目:さらに約0.5秒短縮される	ピオラ、ピオリム	ゴールドフィンガー(ツメスキル)、ボミエ	—
呪文耐性上昇	約120秒間、ダメージを受ける呪文への耐性が高くなる。最大で2段階まで上昇し、それ以降は効果時間が延長される。1段階目:通常時よりダメージが20%程度減少 / 2段階目:通常時よりダメージが40%程度減少	魔結界(まほうスキル)	ぶきみなひかり(まほうスキル)	—
プレス耐性上昇	約120秒間、プレス系の攻撃への耐性が高くなる。最大で2段階まで上昇し、それ以降は効果時間が延長される。1段階目:通常時よりダメージが20%程度減少 / 2段階目:通常時よりダメージが40%程度減少	フバーハ	—	—
ファイアフォース	約120秒間、炎属性の耐性が1.5倍ほどになり、受けるダメージが減る。通常攻撃で与えるダメージが約1.1倍になる	ファイアフォース	ゴールドフィンガー(ツメスキル)	—
アイスフォース	約120秒間、氷属性の耐性が1.5倍ほどになり、受けるダメージが減る。通常攻撃で与えるダメージが約1.1倍になる	アイスフォース	ゴールドフィンガー(ツメスキル)	—
ストームフォース	約120秒間、風・雷属性の耐性が1.5倍ほどになり、受けるダメージが減る。通常攻撃で与えるダメージが約1.1倍になる	ストームフォース	ゴールドフィンガー(ツメスキル)	—
ダークフォース	約120秒間、闇属性の耐性が1.5倍ほどになり、受けるダメージが減る。通常攻撃で与えるダメージが約1.1倍になる	ダークフォース	ゴールドフィンガー(ツメスキル)	—
ライトフォース	約120秒間、光属性の耐性が1.5倍ほどになり、受けるダメージが減る。通常攻撃で与えるダメージが約1.1倍になる	ライトフォース	ゴールドフィンガー(ツメスキル)	—
少しずつHP回復	約3秒ごとに一度HPが少し回復する。回復量は特技などにより異なる	リホイミ、リベホイミ	ゴールドフィンガー(ツメスキル)	—
少しずつMP回復	約2~3秒ごとに一度MPが少し回復する。回復量は特技などにより異なる	魔力の息吹(まほうスキル)、妖精たちのボルカ(レンジャーの必殺技)	—	混乱、眠り、魅了にする
光のかべ(呪文反射)	約60秒間、呪文を返すバリアを張る	マホカンタ	ゴールドフィンガー(ツメスキル)	—
まもりのたて	約120秒間、悪い効果の状態変化になりにくくなる	まもりのたて(盾スキル)	—	—
キラキラボン	約120秒間、悪い効果の状態変化を無効にする	キラキラボン(スティックス)	—	—
聖女の守り	約120秒間、HPが半分以上残っている状態からザキなどの即死攻撃や、一撃でチカラ尽きるダメージを受けてもHPが1残る	聖女の守り(しんこう心スキル)	—	—
天使の守り	約30分間、残りHP以上のダメージを受けても一度だけ、HPが約半分回復して生き返る。戦闘が終わるか、一度生き返ると効果が消える	天使の守り(しんこう心スキル)	—	—
テンションアップ	テンションが上がっている状態で、数値は段階を表す。混乱、魅了状態のときは上がらない。テンションについて、詳しくはP.085で紹介	おうえん、ためる、ためる(きあいスキル)、ためる式(きあいスキル)	ゴールドフィンガー(ツメスキル)、ロストアタック(ゆうがんスキル)、ラリホー	魅了にする

悪い効果が現れるおもな状態変化(青字はモンスターののみが行なう行動、赤字は主人公と仲間ののみが行なう行動、黒字は共通であることを示す)

状態変化名	効果 / 解説	その状態にするおもな行動	主人公や仲間になった場合の解く方法		
			アイテム	呪文や特技	その他
毒	身体が毒に侵されて、約5秒に一度、1のダメージを受ける。戦闘終了後も効果は継続し、フィールドとダンジョンを歩く際にダメージを受ける。約120秒たつと毒は消える	どくのいき、どく攻撃	どくけしそう	キアリー、不撓不屈(きあいスキル)	教会で毒の治療をする、スーパーハイテンションになる
猛毒	身体が毒に侵されて、約5秒に一度、10のダメージを受ける。戦闘終了後も効果は継続し、フィールドとダンジョンを歩く際にダメージを受ける。約60秒たつと毒は消える	もうどくのきり、もうどく攻撃、ヴァイパーファンク(短剣スキル)	どくけしそう	キアリー、不撓不屈(きあいスキル)	教会で毒の治療をする、スーパーハイテンションになる
チカラ尽きる(即死)	HPがゼロの状態。行動もコマンドの入力もできず、仲間全員がチカラ尽きると全滅(→P.074)となる	メガンテ、ザキ	せかいじゆの葉	ザオ、ザオラル	教会で生き返らせる