

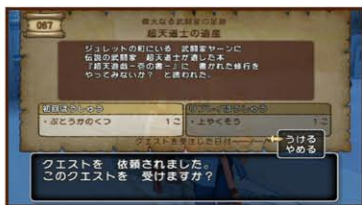
# 必殺技

必殺技は戦況を大きく覆す可能性がある大技だ。レベル45以上で受けられる各職業限定のクエストをクリアすると修得することができる。



## 必殺技を覚えよう

職業には固有の必殺技がひとつずつある。これは呪文や特技とは異なり、レベルを上げたりスキルポイントを振り分けることでは修得できず、各職業限定のクエストをクリアすることで修得できるのだ。職業限定のクエストはレベル30から受けられ、レベル45以上で受けられるクエストの報酬として必殺技が修得できる。



↑職業限定のクエストは連続するクエストだ。レベル30で受けられるものからひとつずつクリアしよう。



↑必殺技を修得できるクエストでは、ボス級モンスターが待ち構えている。しっかり準備を整えて挑もう。

## 必殺チャージで必殺技が発動する

必殺技を修得していれば、戦闘中に主人公かモンスターが行動したときに「必殺チャージ」が起きることがある。この状態は約90秒間続き、その間はいつでもバトルコマンドから「ひっさつ」を選択できる。バトルコマンドが表示されていない間も残り時間は減っていくので、必殺チャージが起きたらどんどん使っていこう。なお、必殺技はMPを消費せずに使用できる。

### 必殺チャージ発生時の特徴

- どのモンスターとの戦闘でも、約1%の確率で発生することがある
- 受けたダメージが大きいほど発生確率が高くなる(右の表参照)
- 職業がレンジャーのプレイヤーに「おうえん」してもらったときにもまれに発生することがある

### 受けたダメージによる発生確率の変化

受けたダメージ	発生確率
最大HPの10%未満	0%
最大HPの10%以上～20%未満	1%
最大HPの20%以上～30%未満	2%
最大HPの30%以上～40%未満	4%
最大HPの40%以上～50%未満	8%
最大HPの50%以上～60%未満	16%
最大HPの60%以上～70%未満	32%
最大HPの70%以上～80%未満	64%
最大HPの80%以上～100%未満	90%

### 必殺技の種類と効果

必殺技	職業	効果
会心必中	戦士	敵1体に必ず命中し、会心の一撃になる攻撃をする
聖者の詩	僧侶	味方全員のHPを最大値の約半分回復し、悪い状態変化を解く。チカラ尽きた仲間もHPを最大値の約半分回復して生き返らせる
ミラクルゾーン	魔法使い	約1分間、自身が呪文や特技を使うときにMPを消費しなくなる
一喝	武闘家	必ず自分のテンションを1段階高め、すべての敵がしばらく動けなくなる

必殺技	職業	効果
お宝ハンター	盗賊	敵1体にダメージを与え、モンスターが必ずアイテムを落とすようになる
アクロバットスター	旅芸人	自身の身かわし率が50%程度になり、回避時に25%程度の確率で反撃する
パラディンガード	パラディン	敵を怒らせて自分を狙わせる。効果時間は20秒程度で、発動中はダメージを完全に防ぐ
妖精たちのボルカ	レンジャー	仲間全員の守備力と攻撃力が上がり、約120秒間、HPとMPが徐々に回復するようになる