

BOSS 魔兵ヒプノス&魔兵タナト

あくま系

戦うための条件 メギストリス城で発生する事件を追う

◆ 魔兵ヒプノス



◆ 魔兵タナト



ロストアタックで戦闘を有利にすすめよう

武器と盾を持った鎧の魔物で2体同時に出現し、それぞれ得意とする攻撃が違う。魔兵タナトは攻撃を受けるごとにテンションが上がるテンションバーを使うため、むやみに攻撃するのは危険だ。ロストアタックを覚えている仲間がいれば、テンションを下げられるので、できるだけパーティに加えておきたい。

戦闘ではテンションバーを使い、ベホイミを唱える魔兵タナトを優先的に倒そう。魔兵ヒプノスと比べるとラリホーが効きやすいため、眠らせてから攻撃すれば安全だ。

● 魔兵ヒプノスのデータ

強さ

HP 3830 攻撃力 148

MP 999 守備力 196

おもさ 215

経験値 1200 ゴールド 150G

宝 ぎんのこうせき

ウルベア銀貨

● よく効く攻撃

氷属性、風属性、雷属性、土属性

△ 効きにくい攻撃

毒、眠り、攻撃力低下、守備力低下、おもさ減少

✕ 効かない攻撃

マヒ、混乱、幻惑、魅了、すべての行動休み系、即死

おもな行動 通常攻撃【1体/ダメージ】、ラリホーマ【呪文/周囲/眠り】、マホトーン【呪文/1体/封印】、ガードマスター【1体/盾ガード率上昇】、タックル【1体/ダメージ】

● 魔兵タナトのデータ

強さ

HP 3830 攻撃力 158

MP 999 守備力 181

おもさ 429

経験値 1200 ゴールド 150G

宝 ぎんのこうせき

ウルベア銀貨

● よく効く攻撃

氷属性、風属性、雷属性、土属性

△ 効きにくい攻撃

毒、幻惑、攻撃力低下、守備力低下、おもさ減少

✕ 効かない攻撃

マヒ、混乱、魅了、すべての行動休み系、即死

おもな行動 通常攻撃【1体/ダメージ】、ザラキ【呪文/周囲/即死】、ベホイミ【呪文/1体/HP回復】、テンションバー【自分/攻撃を受けるたびテンション上昇】

BOSS 魔軍師???

あくま系

戦うための条件 メギストリス城で発生する事件を追う



強さ

HP 6421 攻撃力 159

MP 999 守備力 161

おもさ 536

経験値 2240 ゴールド 500G

宝 まほうのせいすい

げんませき

強力な呪文を封じ込められるかがカギ

メラゾーマやイオナズンといった強力な呪文を使う邪悪な魔法使い。杖による攻撃でこちらのMPを吸収してくるので、奪われたMPを回復するために、まほうの小ピンをたくさん持っておきたい。なお、マホトーンは通常では効きにくい、まほうスキルの暴走魔法陣を使えば呪文を封じやすくなる。



◀ 守備力が低めなので、戦士など通常攻撃が強力な仲間がいると心強い。

● よく効く攻撃

氷属性、闇属性

△ 効きにくい攻撃

毒、マヒ、眠り、封印、幻惑、すべての行動休み系、すべてのパラメータ低下系

✕ 効かない攻撃

混乱、魅了、即死

おもな行動 通常攻撃【1体/ダメージ】、メラゾーマ【呪文/1体/炎属性】、イオナズン【呪文/周囲/光属性】、ラリホーマ【呪文/周囲/眠り】、いてつくはどう【周囲/いい状態変化を解く】、ひかりのどう【1体/悪い状態変化を解く】、指パッチン【周囲/ダメージ/魅了】