

## 『ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー3 モンスターマスター究極秘伝書』 更新データのご案内につきまして

本書の掲載内容は2016年6月1日時点までの情報をもとに制作しております。

2016年6月15日以降の更新データをダウンロードし、上記の付録に付して本書内とは異なる内容となりまう、  
が注意ください。

「会心かんぜんガード」

「根に持つタイプ」

「いてつくはどう」

「光のはどう」

「やみのはどう」

「HPバブル」

更新データの詳細情報は、下記の公式サイトでご確認ください。

<http://www.dragonquest.jp/dqm-j3/>

※2016年6月15日10:00以降は、更新データをダウンロードしていないニンテンドー3DS本体では、インターネットを利用した本ソフトのすべての機能が使用できなくなります。

### ●更新の該当ページのご案内

更新データをダウンロードした際に、本書内と異なる内容に該当するページと項目を、下記に記載させていただきます。

-----  
P.14 【多くの戦術への対策になる特技や特性】「根に持つタイプ」「会心かんぜんガード」の説明の内容に影響します。

P.27 【HPバブル】「効果」の内容に影響します。

P.30 【根に持つタイプ】「豆知識」の内容に影響します。

P.33 【光のはどう】【やみのはどう】【いてつくはどう】「効果」の内容に影響します。

P.34 【会心かんぜんガード】「豆知識」の内容に影響します。

P.38 【ジバルンバ】「豆知識」の内容に影響します。

P.132 【超ギガボディ+ジバルンバ】「HPバブル」の内容に影響します。

P.133 【超ギガボディ+ジバルンバ】「ジバルンバのおもな長所」の内容に影響します。

P.150 【行動封じ連発+ラッキー】「HPバブル」の内容に影響します。

P.152 【各種サポート+ラッキー】「HPバブル」の内容に影響します。

P.156 【超ギガボディ+暴走要塞】「HPバブル」の内容に影響します。

P.160 【テンション下げ+幻魔の獄】「HPバブル」の内容に影響します。

P.162 【ときどきスキップ+はどう2種】「HPバブル」の内容に影響します。

P.184 【ダメージ関連の耐性を変える方法】「根に持つタイプ」の説明の内容に影響します。

P.185 【与えるダメージを増やす方法の例】「魔力の暴走を起こす」の説明の内容に影響します。

P.187 【攻撃を受けなくするおもな方法】「会心かんぜんガードの特性を持つ」の説明の内容に影響します。

P.190 【魔力が暴走した呪文の強化のされかた】注釈の内容に影響します。

P.195 【タイプ別・状態変化を引き起こす攻撃のデータ】「耐性」の説明の内容に影響します。

P.196 【状態変化関連の耐性を下げる方法】「根に持つタイプ」の説明の内容に影響します。

---