

# OCTOPATH TRAVELER CHARACTER SHEET

## キャラクターシート

TRPGルールブック&リプレイ

<b>キャラクター名</b>				道拓く剣士	
<b>プレイヤー名</b>				<b>取得経験点</b>	
<b>ジョブ</b>	名称	装備武器	レベル	性別	年齢
メインジョブ	剣士	剣、槍	2		
サブジョブ					
<b>能力値</b>				<b>旅スキル</b>	
身体	敏捷	感覚	理知	魅力	幸運
6	4	6	2	4	4
				効果	

<b>フィールドコマンド</b>			<b>BP</b>		
名称	効果	参照			
試合	エキストラに試合を申し込む	P115			

アビリティ				
名称	消費 SP	対象	効果	参照
横一文字斬り	12	敵エリア (同)	「種別: 剣」の物理攻撃。BPでダメージ増加	P115
ためる	4	自身	【物攻アップI】を与える。BPで段階上昇	P115
十文字斬り	9	敵単体 (同)	「種別: 剣」の物理攻撃。ダメージ+6。BPでダメージ増加	P116

サポートアビリティ			
選択	名称	効果	参照
	防御ブースト	「防御態勢」時にBP1消費。ターン中、【物防】2倍	P117
	かばう	仲間1体への単体攻撃のダメージを代わりに受ける。戦闘中1回	P117

戦闘値											
		命中	回避	クリ	物攻	物防	属攻	属防	速度	最大HP	最大SP
	ベース	6	9	0	5	5	4	3	10	30	16
メイン	剣士	+2	+1	±0	+6	+4	+1	+3	+3	+16	+12
サブ											
部位	未装備小計	8	10	0	11	9	5	6	13	46	28
武器1	ロングソード								+2		P154
武器2	スピア								+1		P154
武器3											
武器4											
盾	バックラー					+1		+1			P157
頭	ラバーヘルム					+2					P158
体	ラバーアーマー					+2					P159
アクセサリ											
その他											
	現在値 (装備小計)	8	10	0	11	14	5	7	16	46	28

攻撃力							
名称	種別	物攻修正	属攻修正	物攻合計/クリ	属攻合計/クリ	効果	
武器1	ロングソード	剣 +3	+0	14/17	5/5	【速度】+2	
武器2	スピア	槍 +4	+0	15/19	5/5	【速度】+1	
武器3							
武器4							

消費アイテム			メモ
名称	効果	参照	
HP回復のブドウ×2	フリーアクションで使用。仲間単体 (同) のHP [2D6+5] 回復	P161	
SP回復のプラム×2	フリーアクションで使用。仲間単体 (同) のSP [2D6+10] 回復	P161	
所持金		1000	リーフ