

OCTOPATH TRAVELER CHARACTER SHEET

キャラクターシート

TRPGルールブック&リプレイ

キャラクター名		閃刃の舞姫	
プレイヤー名		取得経験点	
ジョブ	名称	装備武器	レベル
メインジョブ	踊子	短剣	1
サブジョブ	盗賊	剣、短剣	1
能力値		性別	年齢
身体	敏捷	感覚	理知
魅力	幸運	ライフパス	
4	6	4	4
4	4	4	4
旅スキル		出自	
		故郷	
		経験	
		旅の理由	
		効果	

フィールドコマンド			BP		
名称	効果	参照			
誘惑	エキストラを誘惑する	P119			

アビリティ				
名称	消費 SP	対象	効果	参照
獅子の舞	6	仲間単体	[物攻アップ1] を与える。BPで段階上昇	P119
月夜の詩	7	敵単体(別)	〈闇〉の属性攻撃。ダメージ+3。BPでダメージ増加	P119
鬼火	7	敵単体(別)	〈火〉の属性攻撃。ダメージ+3。BPでダメージ増加	P127

サポートアビリティ			
選択	名称	効果	参照
	加勢(物理)	クリンナッププロセスで使用。弱点〈剣〉〈槍〉〈短剣〉〈斧〉〈弓〉〈杖〉が開示されているエネミー1体のシールド1個減少。シナリオ1回	P121
	開錠	鍵、罠を解除する【感覚】判定の達成値を常に+2	P129

戦闘値											
		命中	回避	クリ	物攻	物防	属攻	属防	速度	最大HP	最大SP
	ベース	4	11	0	5	4	4	4	10	28	18
メイン	踊子	±0	+1	±0	+1	+1	+2	+1	+4	+6	+9
サブ	盗賊	+1	+1	-1	+2	±0	+2	±0	+3	+6	+6
部位	未装備小計	5	13	-1	8	5	8	5	17	40	33
武器1	ロングソード								+2		P154
武器2	ダガー		+1								P155
武器3											
武器4											
盾											
頭	皮の帽子					+1		+1			P158
体	ラバーベスト					+1		+1			P159
アクセサリ											
その他											
	現在値(装備小計)	5	14	-1	8	7	8	7	19	40	33
		命中	回避	クリ	物攻	物防	属攻	属防	速度	最大HP	最大SP

攻撃力							
名称	種別	物攻修正	属攻修正	物攻合計/クリ	属攻合計/クリ	効果	
武器1	ロングソード	剣 +3	+0	11/14	8/8	[速度] +2	
武器2	ダガー	短剣 +2	+0	10/12	8/8	[回避] +1	
武器3							
武器4							

消費アイテム			メモ	
名称	効果	参照		
HP回復のブドウ×2	フリーアクションで使用。仲間単体(同)のHP [2D6+5] 回復	P161		
SP回復のプラム×2	フリーアクションで使用。仲間単体(同)のSP [2D6+10] 回復	P161		
			HP管理	SP管理
			所持金	1000 リーフ