OCTOPATH TRAVELER® TRPGルールブック&リプレイ
CHARACTER SHEET
キャラクターシート

キャラクター名

プレイヤー名

取得経験点

優しき癒やし手

ジョブ

	名称	装備武器	レベル
メインジョブ	薬師	斧	1
サブジョブ	狩人	斧、弓	1

性別 **年齢**

ライフパス

出自	
故郷	
経験	
旅の理由	

能力値

身体	敏捷	感覚	理知	魅力	幸運
5	4	5	4	4	4

旅スキル 効果

フィールドコマンド

名称	効果	参照
聞き出す	エキストラから情報を得る	P123

BP

アビリティ

名称	消費 SP	対象	効果	参照
応急手当	4	仲間単体	対象のHPを［2D6+13］点回復。BPで回復増加	P123
大切断	10	敵単体（同）	「種別：斧」の物理攻撃。ダメージ+3。BPでダメージ増加	P124
さみだれ矢	14	敵単体（別）	「種別：弓」の物理攻撃。ダメージ+2。弱点時、シールド2個追加減少。BPでダメージ増加	P131

サポートアビリティ

選択	名称	効果	参照
	調合	使用するHPかSPを回復するアイテムの効果を常に+2（消費アイテムの効果には計算済）	P125
	捕獲	セットアッププロセスに使用する。エネミー1体のHPを0にする。重要エネミーには無効。シナリオ1回	P133

戦闘値

		命中	回避	クリ	物攻	物防	属攻	属防	速度	最大HP	最大SP	
	ベース	5	9	0	4	4	4	4	9	29	18	
メイン	薬師	±0	±0	±0	+2	+2	+2	+2	+2	+8	+7	
サブ	狩人	+1	±0	±0	+3	+2	+2	+1	+2	+7	+6	
部位	未装備小計	6	9	0	9	8	8	7	13	44	31	参照
武器1	ハンドアクス	+1										P155
武器2	ロングボウ	+1										P156
武器3												
武器4												
盾												
頭	ハット						+1	+1				P158
体	ローブ							+2				P159
アクセサリー												
その他												
	現在値（装備小計）	8	9	0	9	8	9	10	13	44	31	

命中 回避 クリ 物攻 物防 属攻 属防 速度 最大HP 最大SP

攻撃力

	名称	種別	物攻修正	属攻修正	物攻合計/クリ	属攻合計/クリ	効果
武器1	ハンドアクス	斧	+3	+0	12／15	9／9	【命中】+1
武器2	ロングボウ	弓	+2	+1	11／13	10／11	【命中】+1
武器3							
武器4							

消費アイテム

名称	効果	参照
HP回復のブドウ×2	フリーアクションで使用。仲間単体（同）のHP［2D6+7］回復	P161
SP回復のプラム×2	フリーアクションで使用。仲間単体（同）のSP［2D6+12］回復	P161

メモ

HP管理

SP管理

所持金 1000 リーフ

※自己使用に限り複製を許可します。 © 2018,2022 SQUARE ENIX CO.,LTD. All Rights Reserved.