

出自表 D 66 (ROC)

ダイス目	出自	旅スキル	解説	
1	1～2	支配階級	指揮 (P 147)	王族や貴族、町や村などの支配階級の家にあなたは生まれた。人の上に立つ難しさをあなたは知っている。
	3～4	聖職者	神の加護 (P 147)	あなたの親は聖火教会や、他の神を信奉する神宮である。祈りの言葉と共にあなたは育った。
	5～6	騎士	騎士道 (P 147)	あなたの親は国に仕える騎士である。幼い頃から武芸や礼節を叩き込まれてきた。
2	1～2	戦士	戦闘訓練 (P 148)	兵士や衛兵、傭兵、闘技場の闘士を親に持つ。あなたの側にはいつも戦いの臭いがあつた。
	3～4	研究家	博識 (P 148)	あなたの親は学問や研究を生業としていた。あなたの触れる物すべてが常に驚きに満ちていた。
	5～6	商売人	商取引 (P 148)	商店や商会、交易商人の家にあなたは生まれた。交渉や取引のノウハウ、目利きのテクニックなどは見様見真似で親から学んだ。
3	1～2	職人	物品修理 (P 149)	あなたの親は何かを作り出す職人だ。親が物作りに没頭する様子を、あなたは幼い頃から工房で見してきた。
	3～4	治療師	秘伝の薬 (P 149)	あなたの親は薬を作り、病気や怪我を治す薬師だ。命を救うことの大切さを、あなたはよく知っている。
	5～6	芸術家	魅了 (P 149)	作家、音楽家、画家、踊子など、あなたの親は芸術を生業としている。そして、その血はあなたにも流れている。
4	1～2	船乗り	バランス (P 148)	あなたの親は船乗りだ。あなたも幼い頃から船に乗り、海や川などと慣れ親しんできた。
	3～4	農家	運動 (P 147)	あなたの家は農家だった。幼い頃から親の手伝いをしてきたあなたは、身体を動かすことを得意としている。
	5～6	酪農家	直感 (P 148)	あなたの親は牧場、あるいは遊牧を生業としている。動物と共に過ごしてきたあなたには、なんとなく彼らの気持ち分かる。
5	1～2	採集者	物資調達 (P 149)	あなたの親は狩人、漁師、あるいは鉱物や植物などの採集を生業としている。人間は世界の一部にしか過ぎないことを、あなたは知っている。
	3～4	魔物使い	魔物の友 (P 149)	魔物と心を通わし、使役する魔物使い——それがあなたの親だ。あなたもその技を受け継いでいる。
	5～6	雇われ人	頑強 (P 147)	あなたの親は雇用されて肉体労働で賃金を得ている。その親の働く姿を見てあなたは育ってきた。
6	1～2	ならず者	不意打ち (P 149)	山賊、海賊、盗賊などの親の元にあなたは生まれた。その片棒を担がされたことは幾度もある。
	3～4	流浪の民	秘術 (P 148)	あなたの親はひとつの場所に定住しない流浪の民だ。曲芸団のように各地を巡っているのか、それとも定住できない理由があるのか。
	5～6	天涯孤独	幸運の星 (P 147)	幼い頃に両親を亡くしたのか、それとも捨てられてのか、あなたは天涯孤独の身だ。
—	—	任意	任意の旅スキル	GMと相談して、あなたの出自を自由に決定すること。