

## 旅の理由表 D 66 (ROC)

ダイス目	旅の理由	解説	
1	1～2 使命	組織や人物から命令や指示を受け、あなたは旅をしている。	
	3～4 事件	事件に巻き込まれてしまい、その責任を問われてあなたは旅立った。	
	5～6 見聞	自分の将来のことを考え、見聞を広めるためにあなたは旅立った。	
2	1～2 人探し	自分と因縁の深い人物を捜すため、あなたは旅をしている。	
	3～4 復讐	あなたの大切な人や物を奪った人物に復讐するため、あなたは旅をしている。	
	5～6 人助け	オルステラ大陸中の人々を助けるため、あなたは旅立った。	
3	1～2 自由	犯した罪を減刑するため、あなたは依頼を受けて旅立った。	
	3～4 探索	とある人物を助けるため、その方法を探してあなたは旅をしている。	
	5～6 修行	あなたは自分の力を試すために、修行の旅を続けている。	
4	1～2 新天地	それまで暮らしていた土地が荒れ果て、新たに住む場所を探すためにあなたは旅立った。	
	3～4 仕事	あなたは商売、巡業など仕事のために旅をしている。見知らぬ土地には珍しい物や、新しい出会いがあるのだ。	
	5～6 宿命	あなたは信仰する神より神託を受け、旅立った。すべては神の命ずるままに……。	
5	1～2 全滅	あなたが属していた組織はとある事件によって全滅した。居場所を失ったあなたは、ひとり放浪している。	
	3～4 出会い	あなたは運命の人を求めて旅をしている。この大陸のどこかに、きっといるに違いない。	
	5～6 儀式	あなたは生まれ育った場所に伝わる儀式のために旅立った。儀式を終わせたかどうかはともかく、今も旅を続けている。	
6	1～2 放浪	住んでいた町や村が何者かによって襲撃されて滅ぼされたため、あなたはやむを得なく放浪している。	
	3～4 観光	あなたはこのオルステラ大陸の美しい風景を目に焼きつけるため、旅をしている。	
	5～6 物見遊山	風の吹くまま気の向くまま、特に理由もなくあなたは旅をしている。	
—	—	任意	GM と相談して、旅に出ている理由を自由に決定すること。