

おすすめアイテム表：防具

名称	部位	買値	売値	物防	属防	効果	解説
ラウンドシールド	盾	600	100	+3	+2	—	バックラーより大型の円形の盾。
ラージシールド	盾	900	150	+5	+0	—	大型の方形の盾。
とんがり帽子	頭	540	90	+1	+1	装備中、【属攻】に+2する。	先端の尖った帽子。
サークレット	頭	1050	175	+1	+2	装備中、【最大SP】に+5する。	頭を守る鉄の冠。
羽根つき帽子	頭	660	110	+2	+2	—	羽根飾りをあしらった帽子。
ブラックキャップ	頭	1260	225	+2	+1	装備中、【回避】に+1する。	全体を黒く塗られた帽子。
ブロンズヘルム	頭	840	140	+3	+0	—	青銅製の軽い兜。
リネンのローブ	体	960	160	+1	+2	装備中、【属攻】に+1する。	リネン性のローブ。
ブロンズベスト	体	1080	180	+2	+3	—	青銅製の胸当て。
ブロンズアーマー	体	1200	200	+4	+0	—	青銅製の鎧。
狙撃のピアス	アクセサリ	280	70	+0	+0	装備中、【命中】に+1する。	狙いを定める力を得る耳飾り。
察知のピアス	アクセサリ	280	70	+0	+0	装備中、【回避】に+1する。	危機を察知する力を得る耳飾り。
俊敏のピアス	アクセサリ	280	70	+0	+0	装備中、【速度】に+2する。	素早く動く力を得る耳飾り。
会心のピアス	アクセサリ	280	70	+0	+0	装備中、【物攻】【属攻】に+1する。	敵を倒す力を得る耳飾り。
守護のピアス	アクセサリ	360	90	+1	+1	—	守りを高める力を得る耳飾り。

おすすめアイテム表：消費アイテム

名称	買値	売値	効果	解説
HP回復のブドウ	50	5	フリーアクションで使用する。仲間単体(同)のHPを[2D6+5]点回復する。	命を癒やすほどにおいしいブドウ。
HP回復のブドウ(大)	260	26	フリーアクションで使用する。仲間単体(同)のHPを[2D6+20]点回復する。	命を癒やすほどにおいしい、大ぶりのブドウ。
SP回復のプラム	240	24	フリーアクションで使用する。仲間単体(同)のSPを[2D6+10]点回復する。	疲労を取るほどにおいしいプラム。